

1. **Częstościomierz i licznik uniwersalny.** Sygnał z generatora, LCD, sterowanie RS232 lub przyciski. Dwa tryby pracy (liczba zboczy zegara na jedno zbocze sygnału zewn., albo liczba zboczy sygnału na 1 zbocze zegara).
2. **Zegar.** LCD, sterowanie RS232 lub przyciski, ustawienie alarmu, bzyczek, stoper (np. na 7SEG)).
3. **Gra zręcznościowa.** Ekran LCD, sterowanie RS232 i przyciski, zapis wyników do pamięci wewn. EEPROM. Np. arkanoid, river raid.
4. **System plików.** Oparty na zewn. pamięci Flash. Zapis z RS232, odczyt na RS232, proste komendy (lista plików, kasowanie).
5. **Pianino.** Wykorzystanie bzyczka. Możliwość nagrania i odtworzenia melodii do pliku (dowolna pamięć), LCD.
6. **Lampki choinkowe.** PWM, komunikacja RS232, generowanie sekwencji, zapis i odczyt do do pam. Flash.
7. **Dekoder sygnału Morse'a.** Przycisk, wyświetlanie na LCD, odtwarzanie sekwencji z RS232.
8. **Rejestrator sygnału.** Pomiar napięcia zmiennego. Możliwość rejestracji (zapis, odczyt RS232, zmiana częstotliwości samplowania). Ustawienie progów, alarm.