

Regulamin laboratoriów komputerowych z dynamicznej tercji modelowania matematycznego

- ◆ Na każdym zajęciach (z wyłączeniem ostatnich) prowadzący zajęcia i studenci wspólnie rozwiązują opisane w instrukcji problemy związane z dynamiką modeli matematycznych z wykorzystaniem środowiska Wolfram Mathematica. Praca ta wykonywana jest wspólnie, metodą projektową i nie podlega ocenie.
- ◆ Po każdym takim projektowym zajęciach każdy ze studentów/każda ze studentek przygotowuje i składa w nieprzekraczalnym terminie **najbliższego wykładu jednostronnicowy papierowy raport według wzorca umieszczonego na stronie przedmiotu**, w którym rozwiązuje przydzielone zadanie. Lista zadań dostępna jest w skrypcie do zajęć, a przydzielone numery będą publikowane każdorazowo po zajęciach. **Raporty przygotowane niezgodnie z obowiązującym wzorcem nie będą sprawdzane.**
- ◆ Zadania domowe są dwojakiego typu - czysto techniczne pytania o składnię i komendy języka Wolfram (oznaczane przez ♣) oraz proste zadania do wykonania w tym środowisku (oznaczane przez ♠). Podczas czterech tygodni każdy otrzyma do wykonania dwa zadania typu ♣ i dwa zadania typu ♠.
- ◆ Każde z zadań domowych punktowane będzie w skali 0 – 5 punktów. Wyniki te będą publikowane na stronie przedmiotu, prace omówić będzie można podczas konsultacji.
- ◆ Na ostatnich zajęciach odbędzie się 90-minutowy sprawdzian, w czasie którego studenci samodzielnie rozwiążą z wykorzystaniem środowiska Mathematica zadania inspirowane zajęciami projektowymi. Sprawdzian oceniany będzie w skali 0–40 punktów. Nie przewidujemy poprawy tego sprawdzianu, co nie przekreśla możliwości poprawiania końcowej oceny z tercji: patrz regulamin wykładu.
- ◆ Łącznie do zdobycia podczas zajęć laboratoryjnych będzie zatem 60 punktów, które łącznie z wynikiem z wykładu złożą się na ocenę z tercji, zgodnie z treścią regulaminu przedmiotu.
- ◆ W przypadku wykrycia niesamodzielności, poza ogólnymi konsekwencjami, zostanie to ukarane modyfikatorem –10 do końcowego wyniku.

Przemysław Kosewski & Grzegorz Siudem