

Snake - projekt w C#

v 0.97

Zespół:

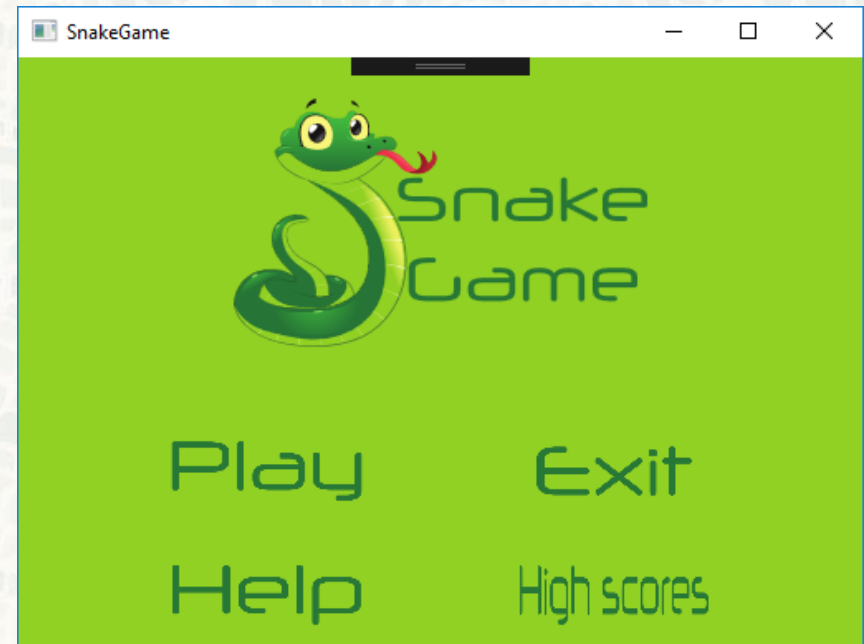
Anna Kulesza

Joanna Starobrat



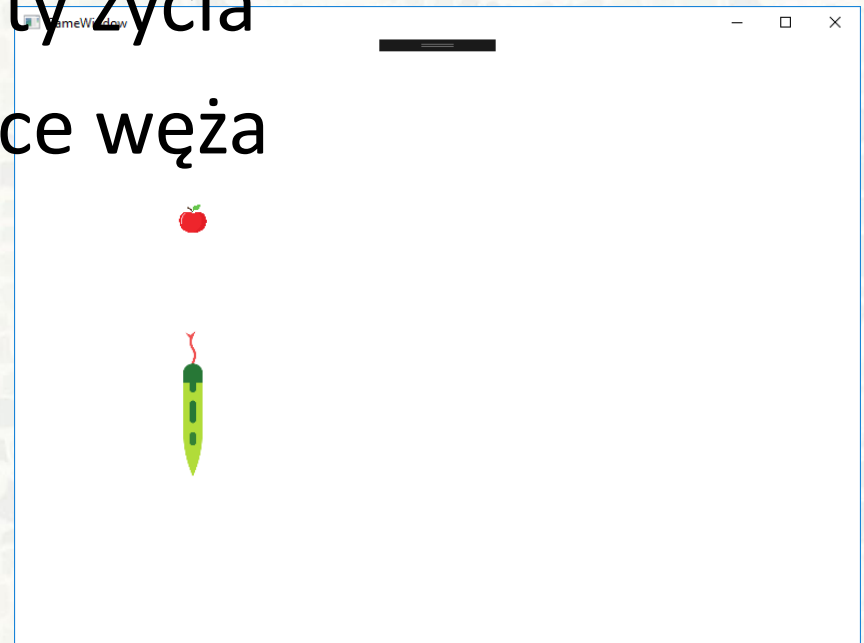
Zarys idei

- znana koncepcja węża
- sterowanie z klawiatury
- 10 etapów
- rosnąca trudność

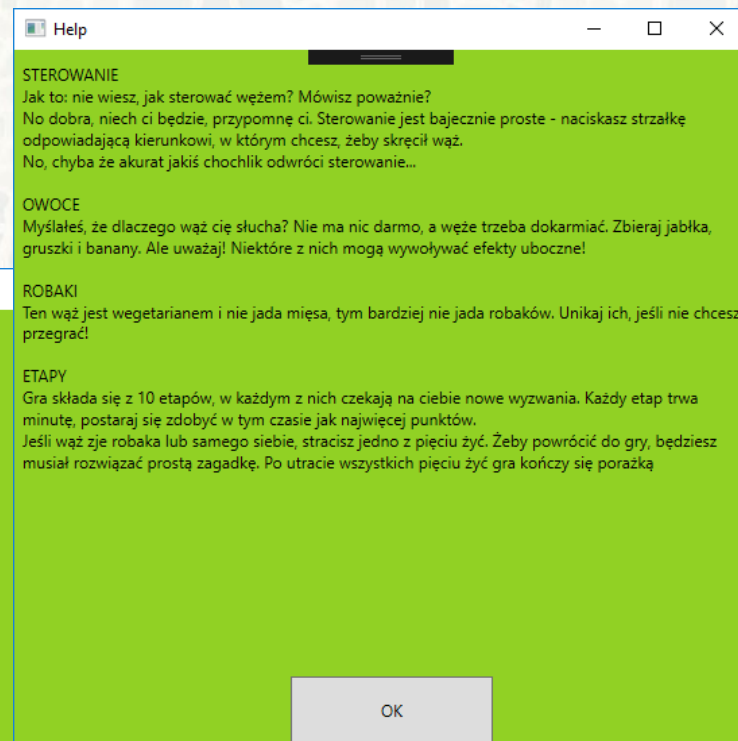
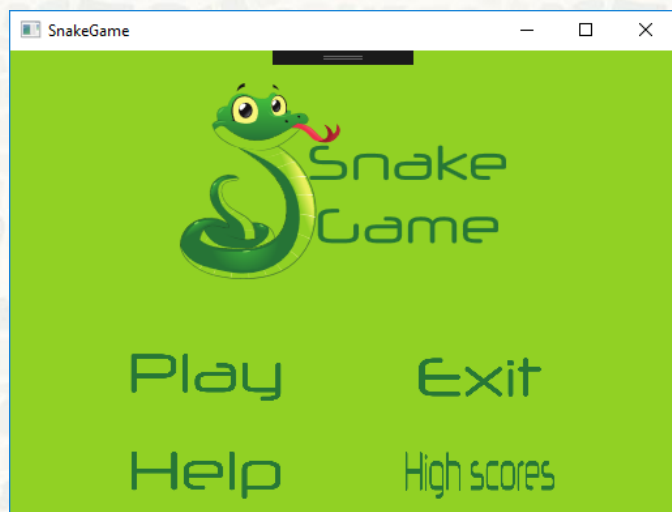


Zasady gry

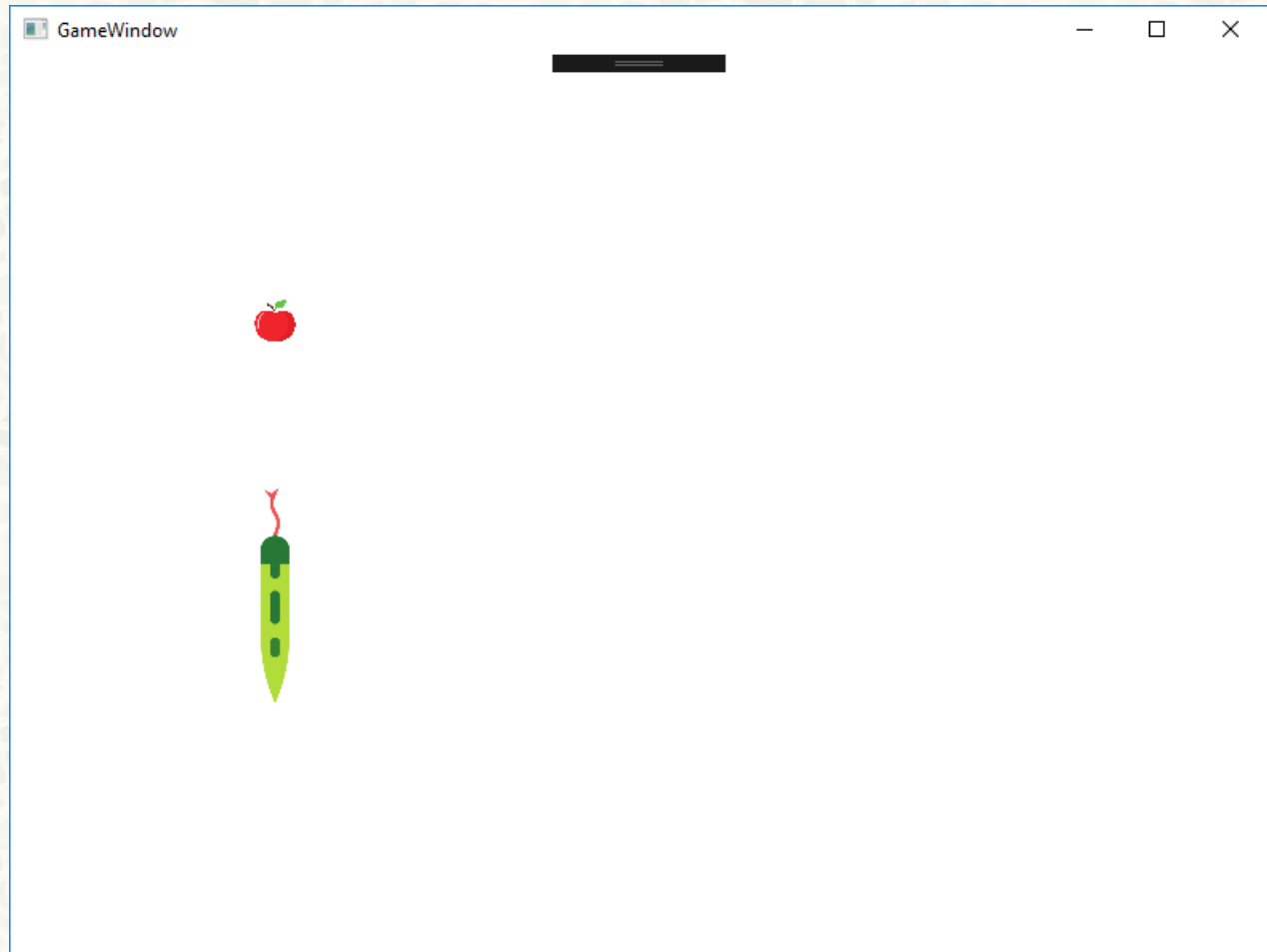
- nakarm węża! :)
- różne owoce → różna punktacja
- wąż-wegetarianin i utraty życia
- 5 żyć - zagadki ożywiające węża



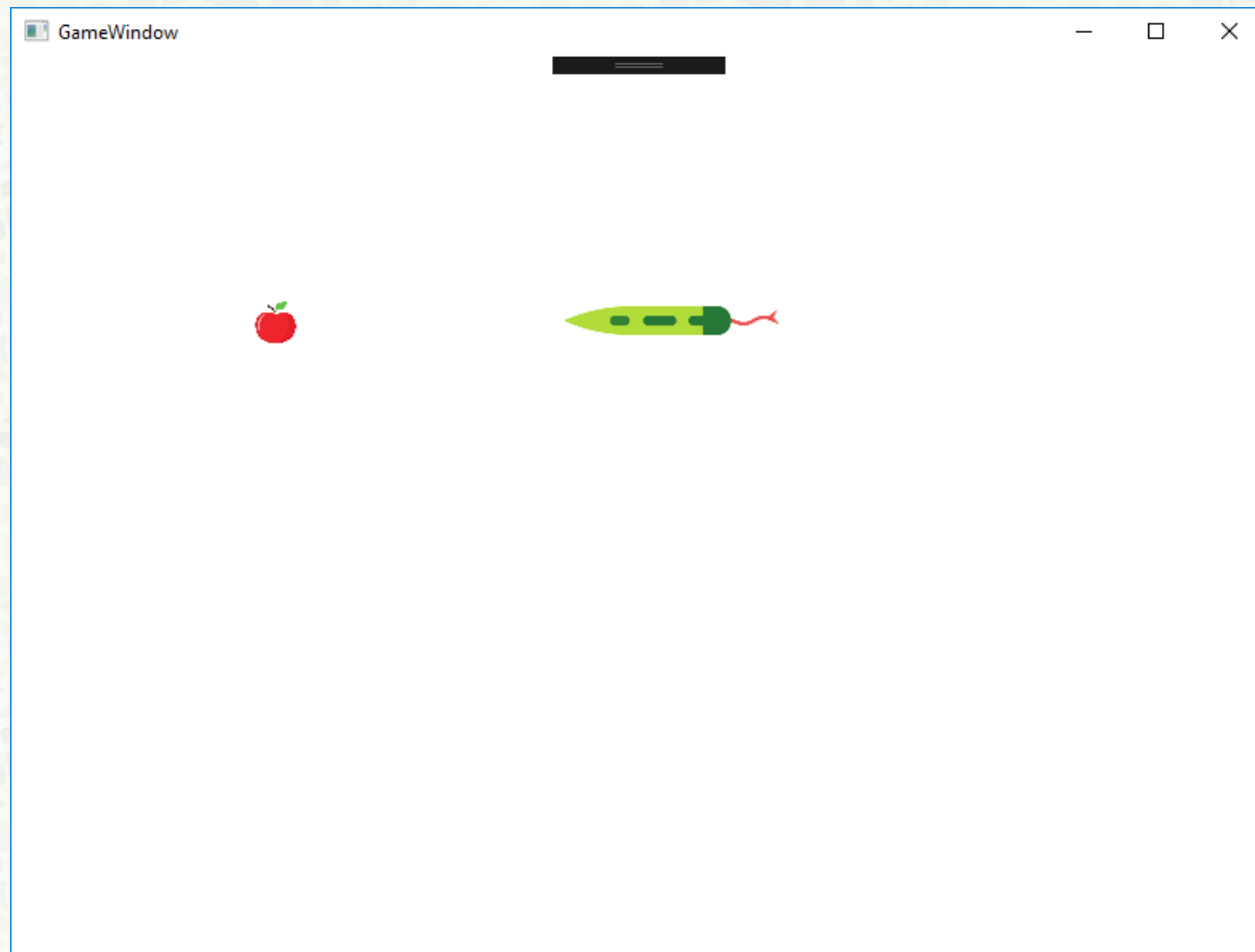
Specyfikacja projektu



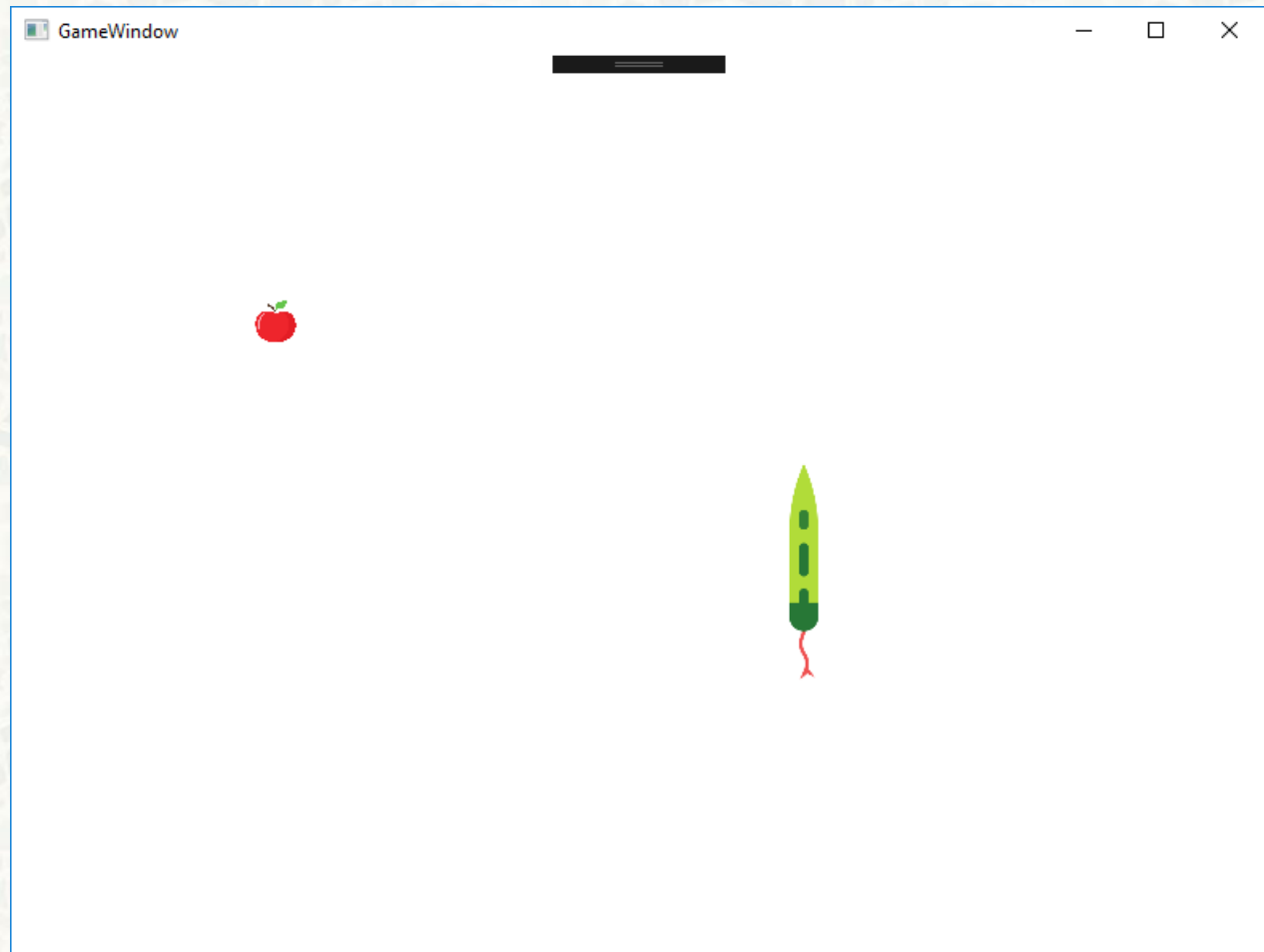
Specyfikacja projektu



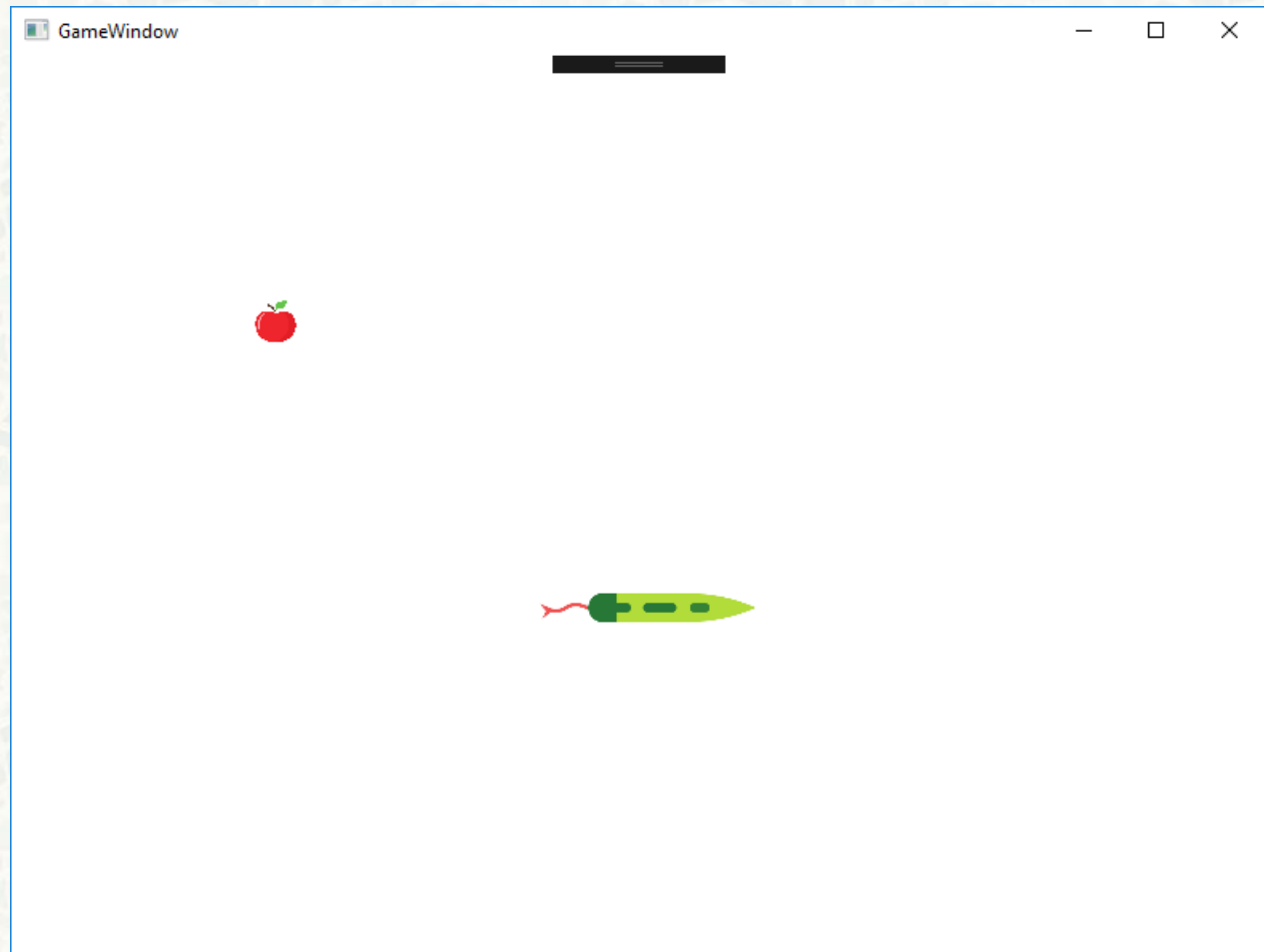
Specyfikacja projektu



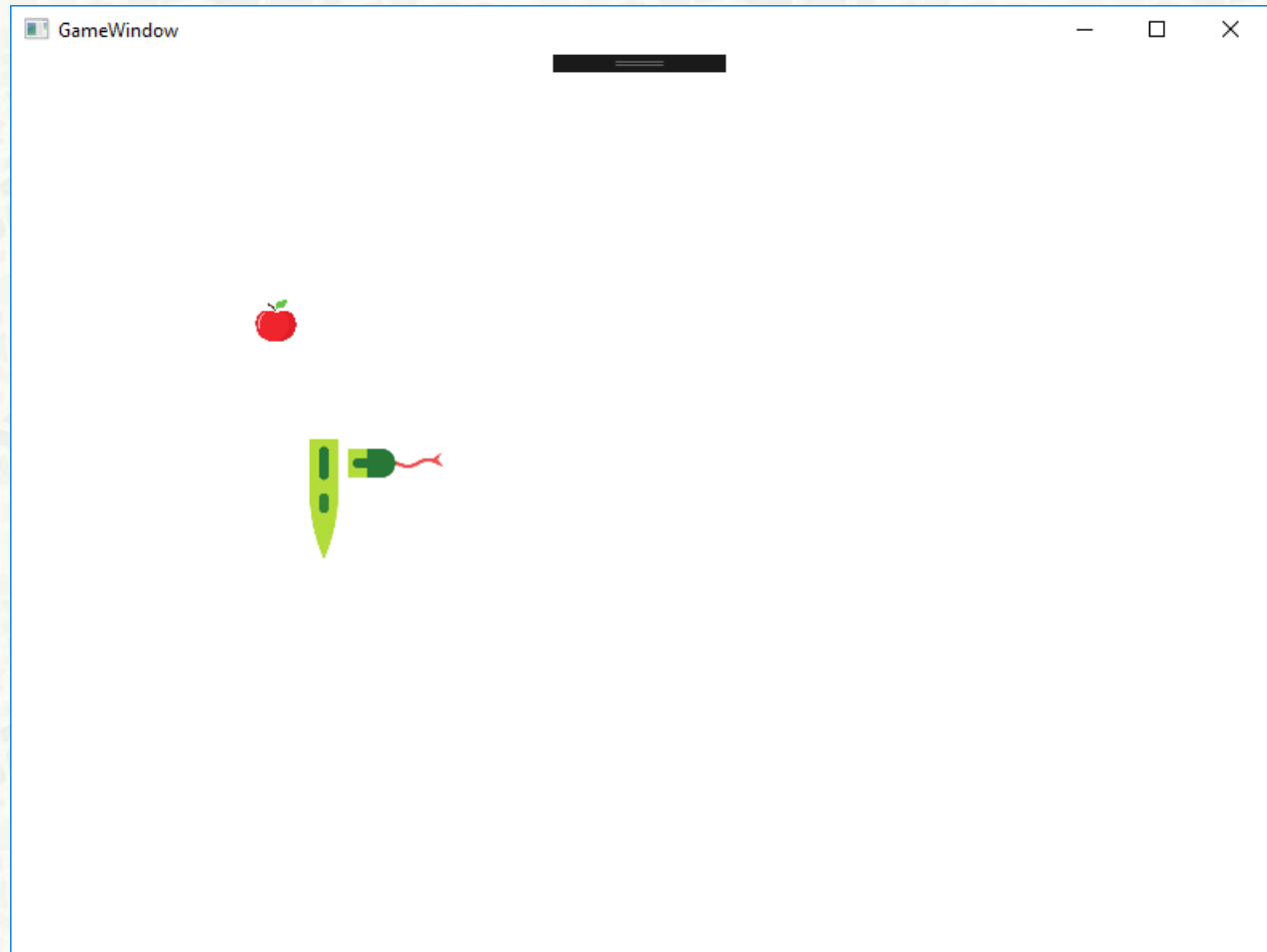
Specyfikacja projektu



Specyfikacja projektu



Specyfikacja projektu



Specyfikacja projektu, cz.2

- Windows Presentation Foundation
- wykorzystanie timera
- listy - magazyn części węża
- w przyszłości: dwie wersje językowe



Plan działania

- ✓ etap koncepcyjny
- ✓ elementy węża
- ✓ ruch węża i sterowanie
- ✓ grafiki owoców
- ✓ okna i ich przełączanie



Plan działania

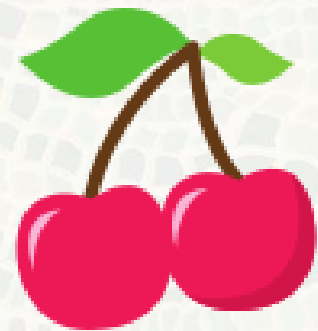
- ✓ etap koncepcyjny
- ✓ elementy węża
- ✓ ruch węża i sterowanie
- ✓ grafiki owoców
- ✓ okna i ich przełączanie

- ❖ wąż na zakręcie
- ❖ zjadanie owoców i długość węża
- ❖ efekty specjalne
- ❖ tablica wyników
- ❖ zagadki
- ❖ przycisk pauzy
- ❖ wersje językowe



Zebrane doświadczenie

- Monogame - odrzucona platforma
- grafika w C#
 - wczytywanie
 - przesuwanie
 - rotacja
 - grafika wektorowa



Pełna wersja gry dostępna już w 2017!

Dziękujemy za uwagę! :)

