

Gra Mario w C#

Konrad Szczepaniak
Karolina Cabaj

Napisanie gry podobnej do Mario Bros.
stworzonej przez Nintendo



Opis i specyfikacja

- ◉ 3 plansze
- ◉ Stopniowy poziom trudności
- ◉ Zbieranie monet
- ◉ Postać o różnych levelach
- ◉ Oryginalny dźwięk
- ◉ Kilka rodzajów przeszkód

Użyte technologie

- ◉ Windows Forms Application
- ◉ Obrazy i gify
- ◉ Obsługa klawiszy klawiatury
- ◉ Dźwięk

```
System.Media.SoundPlayer sound = new System.Media.SoundPlayer  
(@"D:\Karolka\studia\Semestr_7\Csharp\projekt\MarioGame\MarioGame\bin\Debug\level1.wav");
```

```
public Form1()  
{  
    InitializeComponent();  
    block.Top = screen.Height - block.Height;  
    player.Top = screen.Height - player.Height;  
    sound.Play();  
}
```

Prototyp

- Poruszająca się postać
- Jedna przeszkoda na dole

