



# Sieci komputerowe

Wykład 2  
3.03.2021

dr inż. Łukasz Graczykowski  
[lukasz.graczykowski@pw.edu.pl](mailto:lukasz.graczykowski@pw.edu.pl)

*Semestr letni 2020/2021*



# Warstwa fizyczna

## Rodzaje nośników (medium transmisyjne)

# Ethernet

- **Ethernet** – zbiór technologii sieciowych wartwy pierwszej (fizycznej) oraz drugiej (łącza danych) używanych w sieciach komputerowych
- Zaproponowany w 1978 roku w Palo Alto Research Center (Xerox) – pierwsza sieć LAN stosująca kabel koncentryczny
- Słowo “ether” pochodzi oczywiście od “teorii eteru” w fizyce
- Obejmuje:
  - typy mediów transmisyjnych (standardy kabli sieciowych czy światłowodów)
  - standardy urządzeń sieciowych takich jak karty sieciowe czy hub’y
  - w warstwie drugiej (następny wykład) wprowadza ramki (frames) jako podstawowe kontenery danych
  - wprowadza również adresację MAC (media access control) jako unikalny adres danej karty sieciowej
- Standardy bezprzewodowe (np. WiFi) **nie są** częścią ethernetu (aczkolwiek w sporej części bazują na ethernecie)

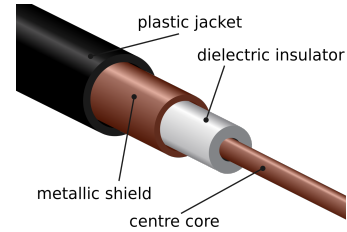


źródło: wikipedia.org

# Kable sieciowe

- Można stosować bardzo różne media transmisyjne, w zależności od potrzeb i wymogów danej sieci czy jej topologii
- Podstawowe media przewodowe:

- **kabel koncentryczny** (np. BNC) – technologia historyczna, ograniczenie przesyłu do 10 Mb, niewygodny (gruby, mało elastyczny), słaba skalowalność (dołączanie nowych urządzeń), mało odporny na awarie, ale dobre ekranowanie, twarda osłona, duża odległość stosowany w sieciach o topologii magistrali
- **skrętka UTP** (unshielded twisted-pair cable) – najpopularniejszy środek transmisji danych, dwuparowy kabel skręcany o ośmiu przewodach skręconych po dwa (cztery pary) we wspólnej izolacji, powstał w 1991 roku, wyróżniamy różne kategorie różniące się szczegółami technicznymi sygnałów i jakością transmisji (CAT-1 do CAT-7), w domach najczęściej CAT-5 w wariacie 5e transmisja do 1 Gb/s, łatwa instalacja, wiele rodzajów sieci, bardziej podatna na uszkodzenia



źródło: wikipedia.org



źródło: sweetwater.com

źródło: tim.pl



źródło: magiccoast.com

# Urządzenia warstwy fizycznej

- **Wzmacniak** (repeater) – wzmacnia sygnał, służy do zwiększania sygnału
- **Koncentrator** (hub) – urządzenie pozwalające na przyłączenie wielu urządzeń sieciowych w sieci o topologii gwiazdy, przesyła sygnały z jednego portu na wszystkie inne
- **Karta sieciowa** (network interface controller – NIC) – zapewnia komunikację komputera z siecią poprzez odbiór sygnałów elektrycznych, świetlnych, radiowych (fal elektromagnetycznych) za pomocą pulsacji (sygnał cyfrowy), urządzenie warstwy 1 i 2 (łącza danych), zapewnia adresowanie MAC (adres łącza w standardzie Ethernet)
- **Modem** (modulator-demodulator) – zapewnia komunikację poprzez kanały częstotliwości radiowych (sygnał analogowy) pomiędzy odbiorcą a siecią (moduluje sygnał do transmisji w sieci i demoduluje sygnał odbierany), urządzenie warstwy 1 i 2 (łącza danych), jeśli zapewnia adresację IP, także wyższych warstw

źródło: t4ttutorials.com



źródło: allegro.pl



źródło: reichelt.com



źródło: buyapprovedmodems.com



# Kto wymyślił słowo “Internet”?

- W artykule naukowym “*A Protocol for Packet Network Intercommunication*” z czerwca 1974 czytamy:

V. Cerf, R. Kahn. IEEE Transactions on Communications, 22(5):637-648 (1974)

## A Protocol for Packet Network Intercommunication

VINTON G. CERF AND ROBERT E. KAHN,  
MEMBER, IEEE

*Abstract* — A protocol that supports the sharing of resources that exist in different packet switching networks is presented. The protocol provides for variation in individual network packet sizes, transmission failures, sequencing, flow control, end-to-end error checking, and the creation and destruction of logical process-to-process connections. Some implementation issues are considered, and problems such as internetwork routing, accounting, and timeouts are exposed.

of one or more *packet switches*, and a collection of communication media that interconnect the packet switches. Within each HOST, we assume that there exist *processes* which must communicate with processes in their own or other HOSTS. Any current

- Dalej, w dokumencie RFC 675 (Request for Comments) opisującym protokół TCP czytamy:

Network Working Group  
Request for Comments: 675  
NIC: 2  
INWG: 72

Vinton Cerf  
Yogen Dalal  
Carl Sunshine  
December 1974

### SPECIFICATION OF INTERNET TRANSMISSION CONTROL PROGRAM

December 1974 Version

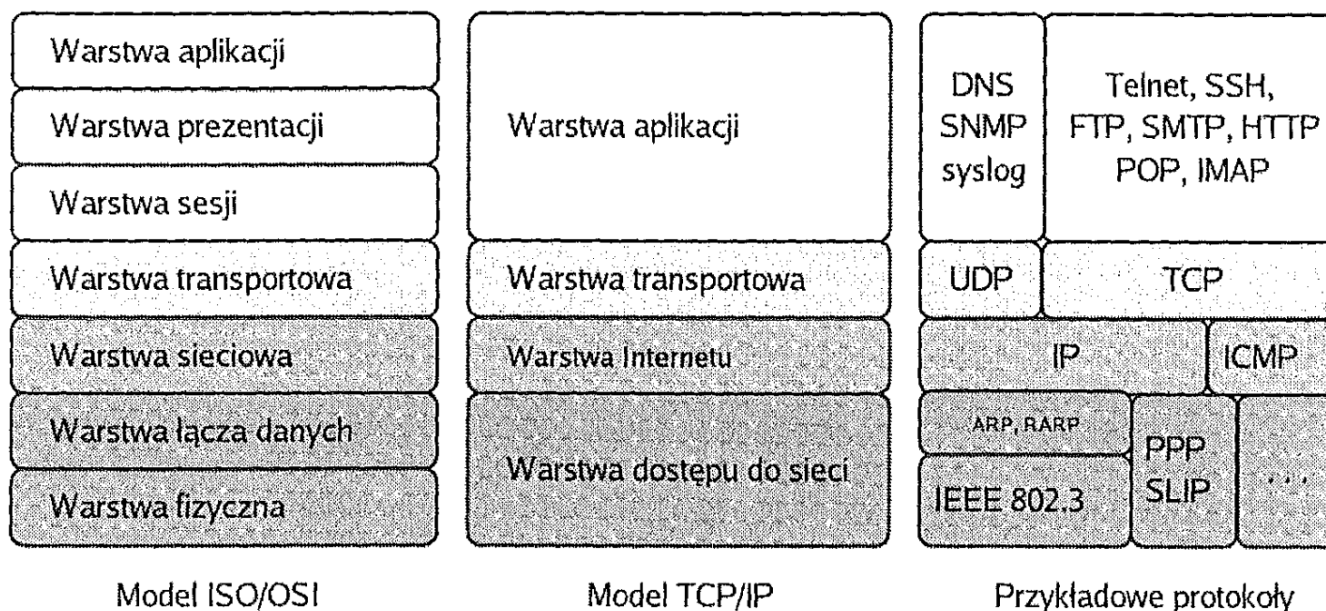
#### 1. INTRODUCTION

<https://tools.ietf.org/html/rfc675>

This document describes the functions to be performed by the internetwork Transmission Control Program [TCP] and its interface to

# Warstwy modelu ISO

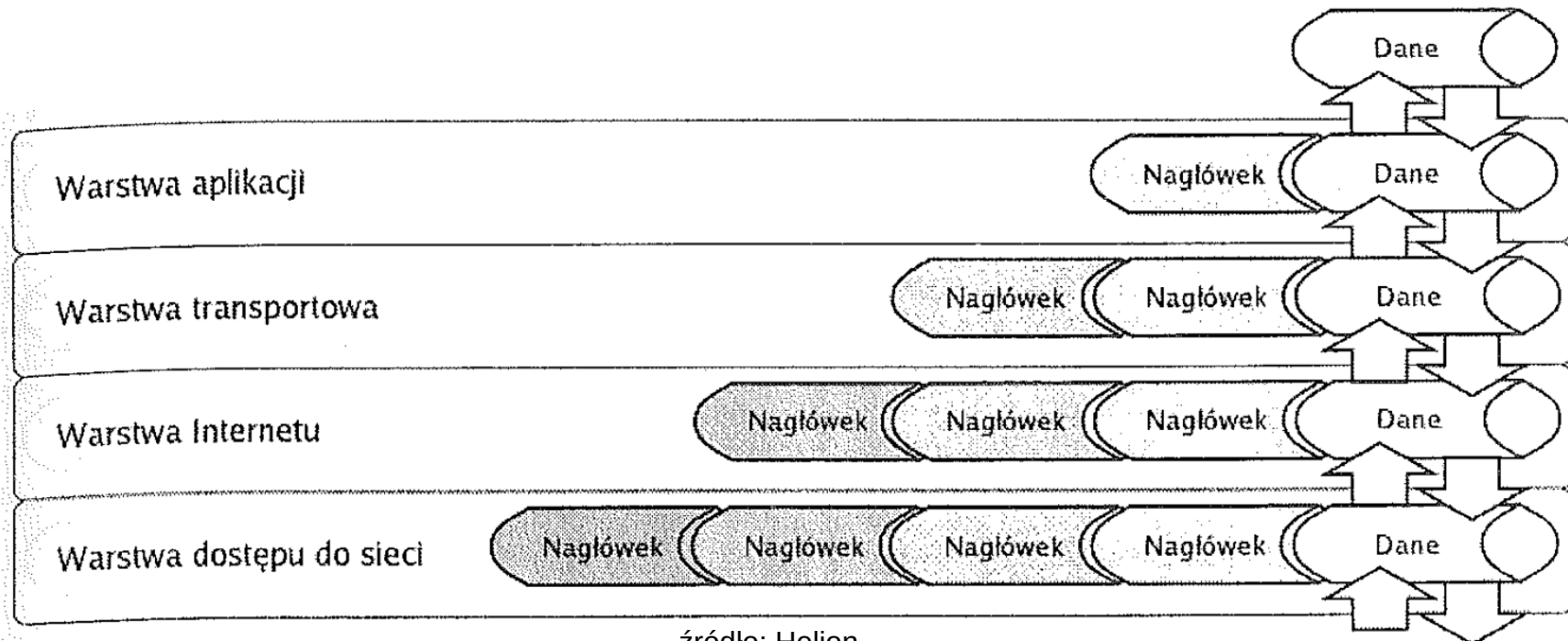
- **Model ISO/OSI** dzieli proces transmisji danych na 7 etapów, zwanych *warstwami*
- Dane przekazywane są zawsze od warstwy najwyższej do najniższej, trafiają do odbiorcy, i następnie zamieniane są na zrozumiałą wiadomość od warstwy najniższej do najwyższej
- **W modelu TCP/IP wyróżniamy 4 warstwy** (poprzez łączenie funkcjonalności pozostałych)



źródło: Helion

# Enkapsulacja danych

- **Enkapsulacja** danych polega na dołączaniu przez kolejne warstwy swoich nagłówków (np. numer portu czy adres IP)
- W odbiorze, każda warstwa rozpoznaje swój **nagłówek**, usuwa go przekazując dane wyżej, aż do konkretnej aplikacji, która prezentuje dane użytkownikowi

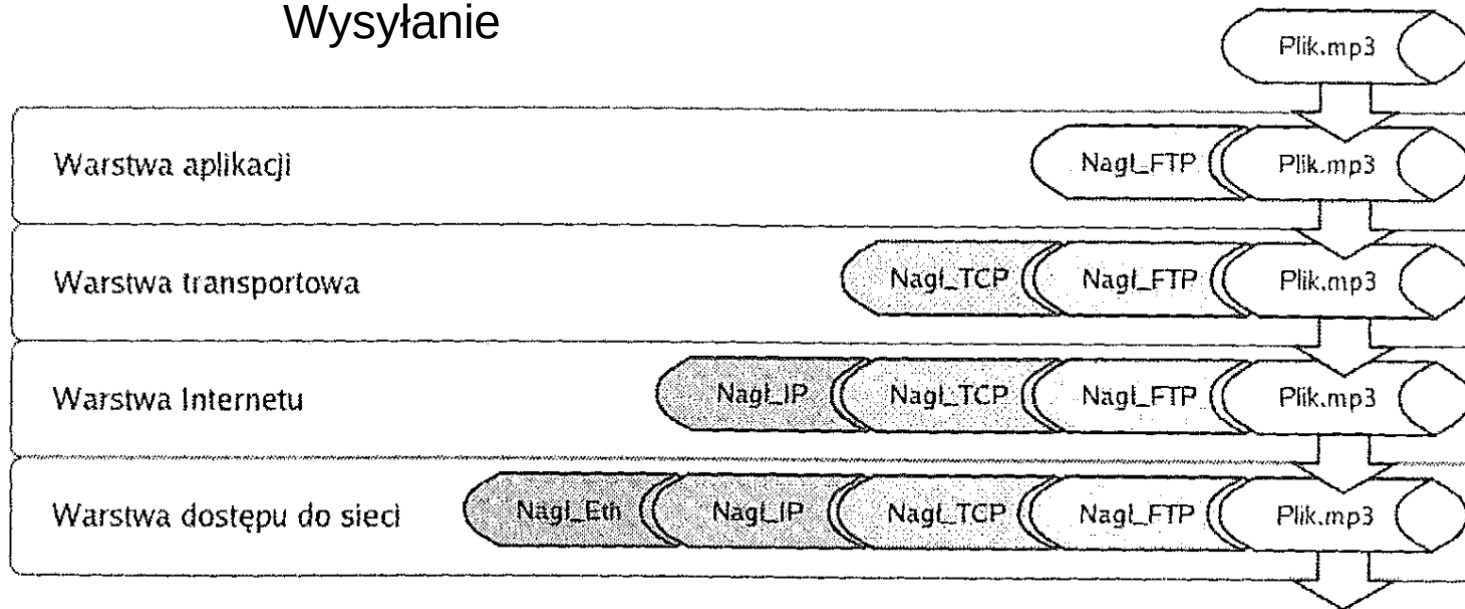


źródło: Helion

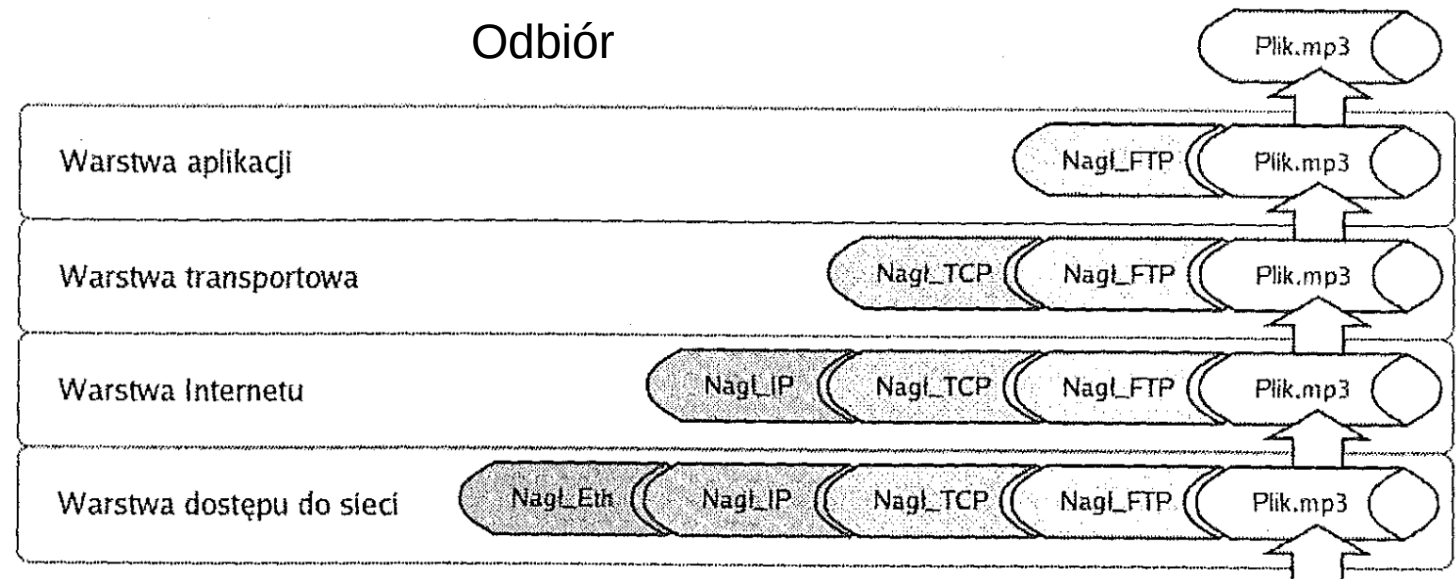


# Enkapsulacja danych

Wysyłanie



Odbiór



źródło: Helion

# Nazewnictwo jednostek danych

- Dane w różnych warstwach posiadają różne nazewnictwo
- Wynika ono z sekwencjonowania danych – nie mamy jednego, potencjalnie nieskończonego ciągu danych, a pewien zbiór segmentów (trochę jak jednostki miar w fizyce)

**Tabela 1.1.** *Nazwy jednostek danych dla kolejnych warstw modelu TCP/IP*

Warstwa	TCP	UDP
Aplikacji	strumień	wiadomość
Transportowa	segment	pakiet
Internetu		datagram
Dostępu do sieci		ramka

źródło: Helion

- W nomenklaturze CISCO (częściej spotykana) mamy:
  - warstwa Internetu – **pakiet**
  - warstwa dostępu do sieci – **ramka**



# Warstwa dostępu do sieci Ethernet

# Historia

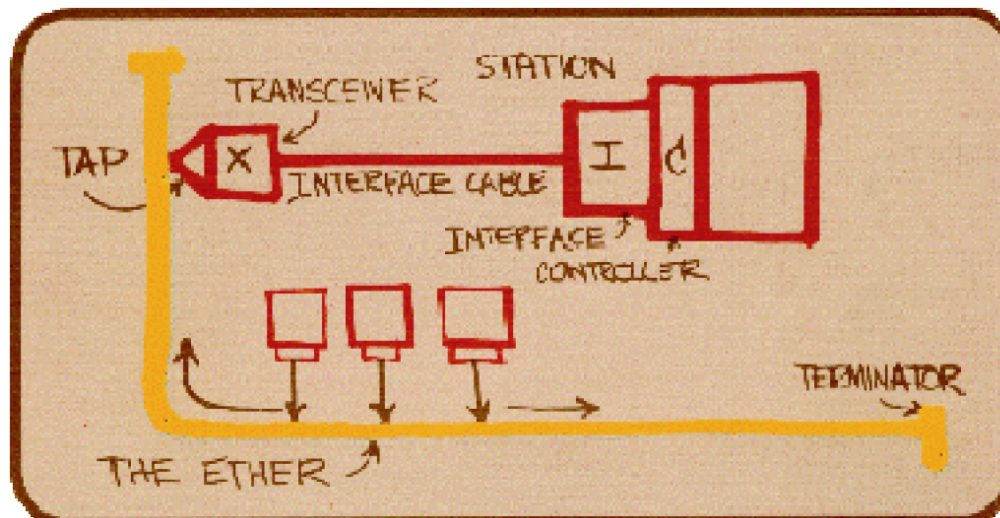
- Opracowana poprzez inspirację ALOHAnet przez Roberta Metcalfe i Davida Boggs z Xerox Palo Alto Research Center
- *Ethernet: Distributed Packet Switching for Local Computer Networks*, Communications of the ACM 19(1):395-404, 1976
- Formalna specyfikacja:
  - konsorcjum Intel, Xerox, DEC (Digital Equipment)
  - 1985 – IEEE ustanowił standard IEEE 802.3 zwyczajowo **Ethernet**

Computer  
Systems

G. Bell, S. Fuller and  
D. Siewiorek, Editors

## Ethernet: Distributed Packet Switching for Local Computer Networks

Robert M. Metcalfe and David R. Boggs  
Xerox Palo Alto Research Center



Ethernet is a branching broadcast communication system for carrying digital data packets among locally distributed computing stations. The packet transport

Notatka Roberta Metcalfe

# Historia

XEROX

ETHER!



MEMO

MAY 22, 1973

TO: ALTO ALOHA DISTRIBUTION  
 FROM: BOB METCALFE  
 SUBJECT: ETHER ACQUISITION

HERE IS MORE ROUGH STUFF ON THE ALTO ALOHA NETWORK.

I PROPOSE WE STOP CALLING THIS THING "THE ALTO ALOHA NETWORK".  
 FIRST, BECAUSE IT SHOULD SUPPORT ANY NUMBER OF DIFFERENT KINDS  
 OF STATION -- SAY, NOVA, PDP-11, ..... SECOND, BECAUSE  
 THE ORGANIZATION IS BEGINNING TO LOOK VERY MUCH MORE BEAUTIFUL  
 THAN THE ALOHA RADIO NETWORK -- TO USE CHARLES'S "BEAUTIFUL".

MAYBE: "THE ETHER NETWORK". SUGGESTIONS?

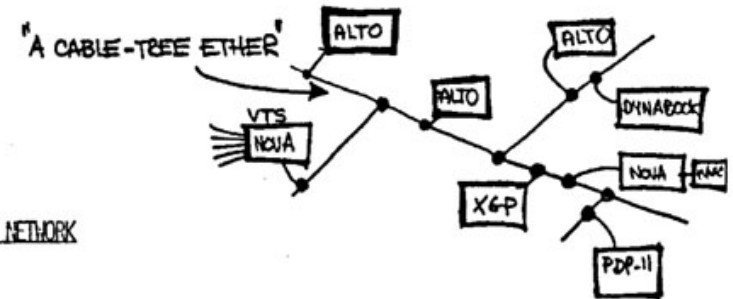
LAZY SUZAN  
 BULLETIN BOARD  
 PARLEY  
 PARLIAMENTARY  
 PROCEDURE

I HOPE TO BE SIMULATING SOON. HELP? INPUTS?

I HOPE YOU WILL NOT BE OFFENDED BY MY ATTEMPTS TO MAKE THIS  
 THINKING AND DESIGN APPEAR THEORETICAL.

*Bob*

XEROX

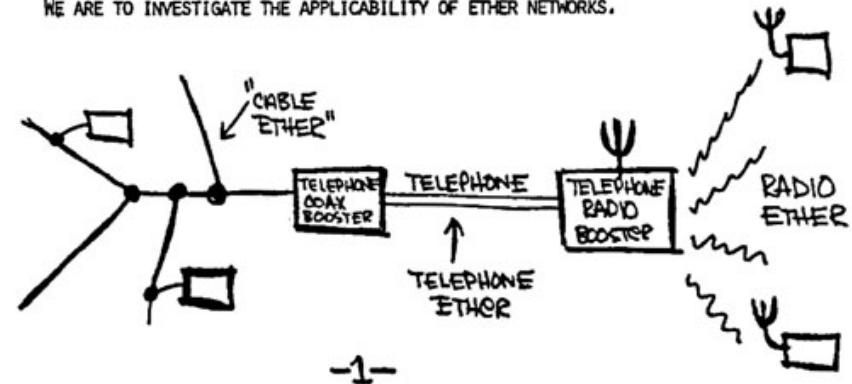


THE ETHER NETWORK

WE PLAN TO BUILD A SO-CALLED BROADCAST COMPUTER COMMUNICATION  
 NETWORK, NOT UNLIKE THE ALOHA SYSTEM'S RADIO NETWORK, BUT  
 SPECIFICALLY FOR IN-BUILDING MINICOMPUTER COMMUNICATION.  
 WE THINK IN TERMS OF NOVA'S AND ALTO'S JOINED BY COAXIAL CABLES.

WHILE WE MAY END UP USING COAXIAL CABLE TREES TO CARRY OUR  
 BROADCAST TRANSMISSIONS, IT SEEMS WISE TO TALK IN TERMS OF  
 AN ETHER, RATHER THAN 'THE CABLE', FOR AS LONG AS POSSIBLE.  
 THIS WILL KEEP THINGS GENERAL AND WHO KNOWS WHAT OTHER MEDIA  
 WILL PROVE BETTER THAN CABLE FOR A BROADCAST NETWORK; MAYBE  
 RADIO OR TELEPHONE CIRCUITS, OR POWER WIRING OR FREQUENCY-MULTI-PLEXED  
CATV, OR MICROWAVE ENVIRONMENTS, OR EVEN COMBINATIONS THEREOF.

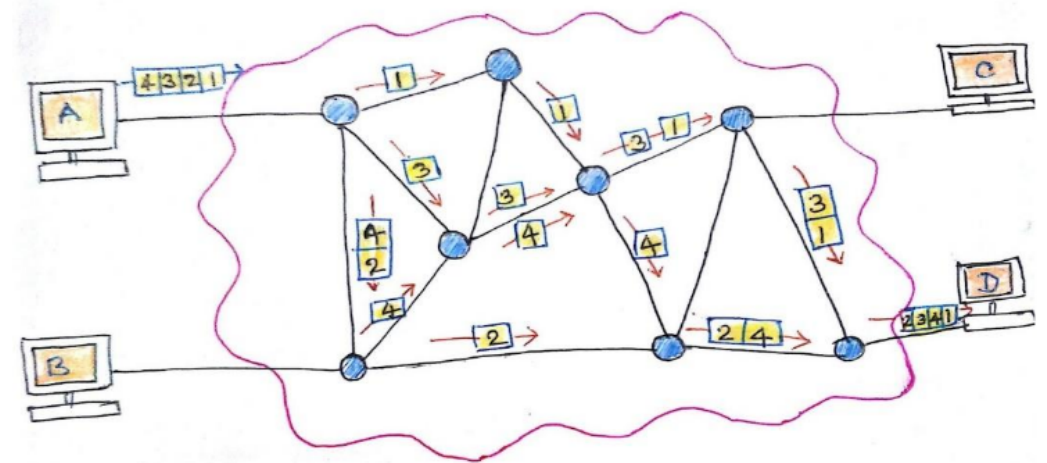
THE ESSENTIAL FEATURE OF OUR MEDIUM -- THE ETHER -- IS THAT IT  
 CARRIES TRANSMISSIONS, PROPAGATES BITS TO ALL STATIONS.  
 WE ARE TO INVESTIGATE THE APPLICABILITY OF ETHER NETWORKS.



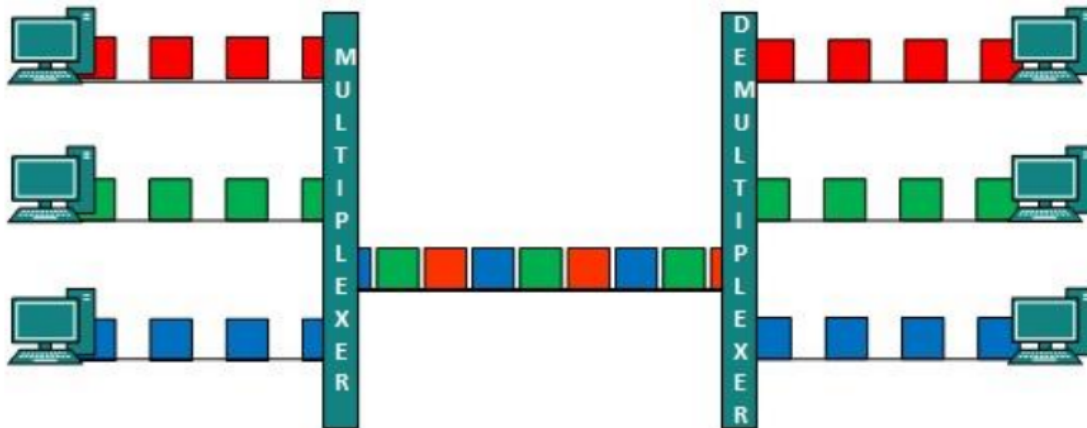
# Działanie Ethernetu

- Sieci komputerowe w standardzie ethernet wykorzystują **komutację pakietów**:

- transfer informacji przez węzły
- podział informacji na części o stałej długości (pakiety)
- współdzielenie łącza
- nagłówki i sprawdzanie poprawności danych



Datagram approach



# Działanie Ethernetu

- Wyróżniamy trzy metody transmisji danych (w kolejności historycznej)
  - ALOHA – nadajemy w dowolnym momencie i czekamy na potwierdzenie odbioru, jeśli nie nadchodzi to ponawiamy → problem **kolizji** (sieć się zapycha, dane się zniekształcają)
  - CSMA (Carrier Sense, Multiple Access) – ciągły nasłuch łącza, gdy łącze wolne rozpoczynamy nadawanie, kolizja możliwa jedynie wtedy, gdy dwie stacje rozpoczną nadawanie w tym samym czasie, oczywiście dowiedzą się o tym i powtórzą transmisję...
  - CSMA/CD (with Collision Detection) – po wykryciu kolizji powtarza sygnał, ale nie przerywa od razu, zniekształcony sygnał jest nadal wysyłany, aby zwiększyć prawdopodobieństwo wykrycia kolizji przez innych (dopiero po chwili jest wysyłany ponownie)

# CSMA/CD

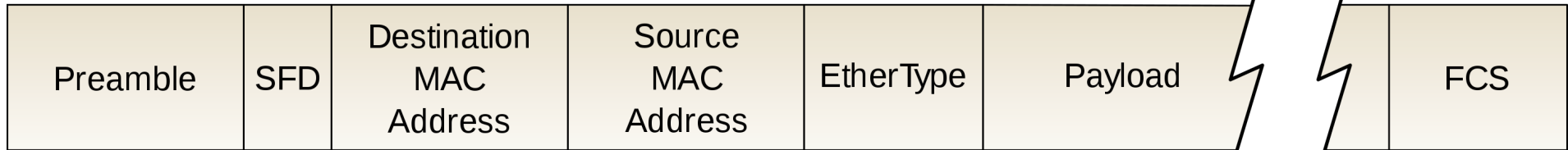




# Noma IEEE 802.3

- Przesyłanie informacji następuje w ramach ethernetowych (patrz enkapsulacja danych) – ramka jest jednostką danych

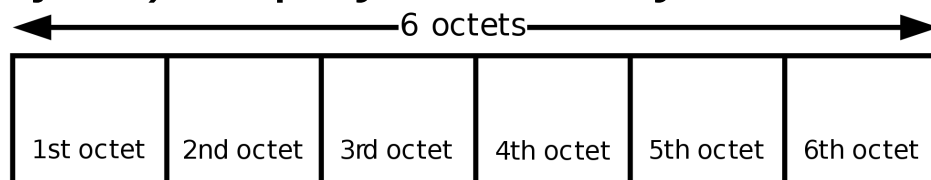
źródło: Wikipedia.org



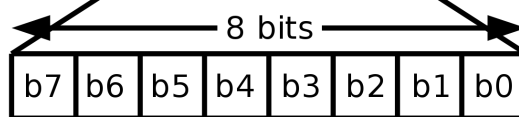
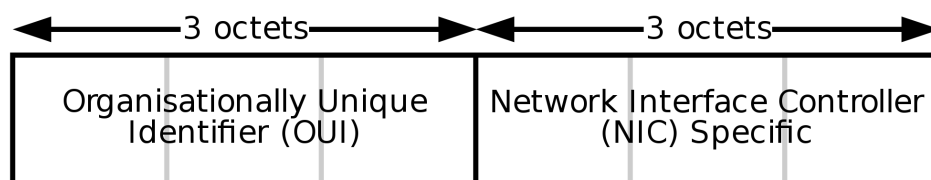
- **Preambuła** – naprzemienny ciąg bitów 0 i 1 informujący o nadchodzącej ramce, 7 bajtów
  - **SFD** – bajt kończący preambułę (zawsze zakończony dwoma bitami 11)
  - **Adresy** (*MAC – Media Access Control*) – 6-bajtowe liczby będące adresami sprzętowymi komunikujących się urządzeń, przyznawane przez IEEE, nie powinno być 2 kart sieciowych o tym samym adresie
  - **EtherType** (2 bajty) – używany do określenia długości pola danych
  - **Payload** – przesyłana informacja (nasze dane)
  - **FCS** – 4 bajty kontrolne (*CRC – Cyclic Redundancy Check*), generowane przez interfejs nadający i sprawdzane przez odbierający
- **Cała ramka** – od 64 do 1518 bajtów

# Adres MAC

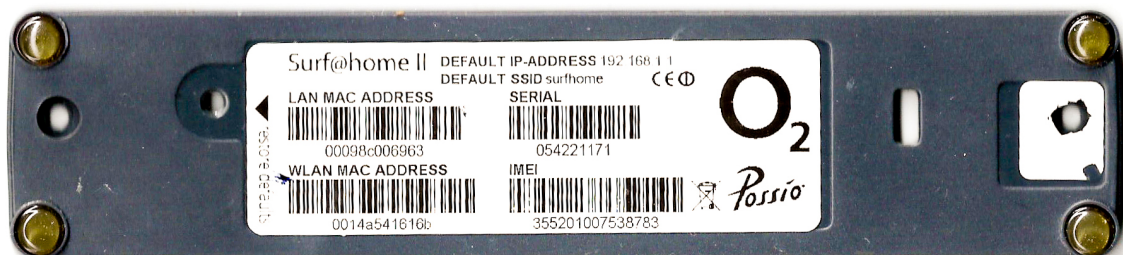
- Adresacja w warstwie łącza danych, funkcjonująca zarówno w Ethernetie jak i np. WiFi
  - **adres MAC** jest unikalny w skali światowej (przyznawane przez IEEE i ostatecznie ustalane przez producenta urządzenia)
  - adres zawsze ma 48 bitów (6 bajtów), zapisywane w systemie heksadecymalnym
  - przykładowy adres MAC:  
**B5:AD:C3:2A:D4:F1**
  - **adres IP jest ustalany na wyższych warstwach**  
→ **fizycznie wysyłamy na MAC**



or



źródło: Wikipedia.org

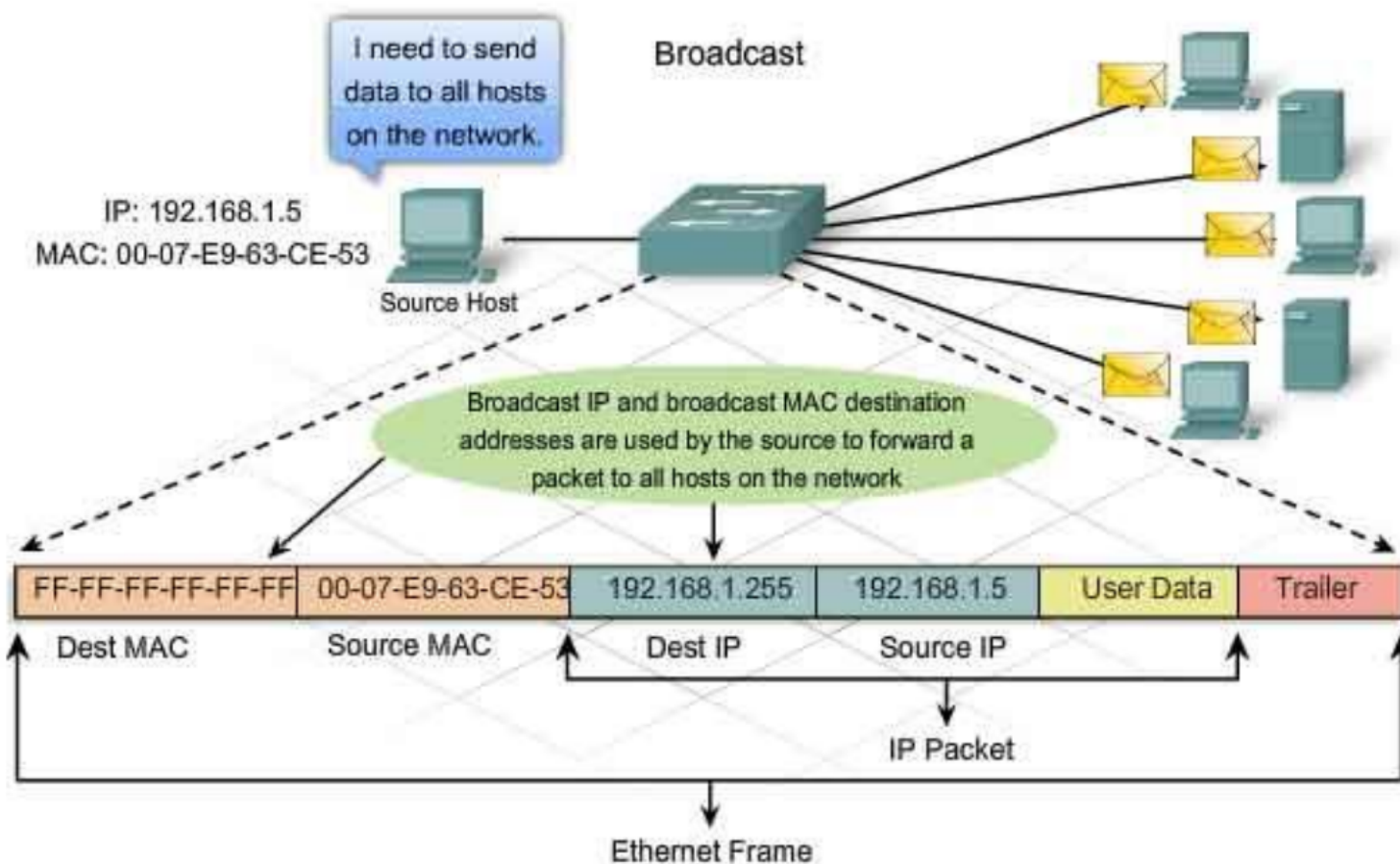


0: unicast  
1: multicast

0: globally unique (OUI enforced)  
1: locally administered

# Adres MAC

- Wyróżniamy również adresy specjalne (zarówno MAC jak i IP):
  - **multicast** – odbieranie ramki przez grupę stacji (01:00:5E:XX:XX:XX)
  - **broadcast** – odbieranie ramki przez wszystkie stacje (FF:FF:FF:FF:FF:FF)



# Noma IEEE 802.3

- Standard ethernet IEEE 802.3 opisany jest przez metodę CSMA/CD
- Norma IEEE 802.3 definiuje parametry techniczne łącz o odpowiednich prędkościach, przykładowo:

**Tabela 3.1.** Dane techniczne dla szybkości 10 Mb/s (standard IEEE 802.3)

Odstęp międzyramkowy — IFG	9,6 $\mu$ s
Ilość bitów wyznaczających szczelinę czasową	512 b
Szerokość szczeliny czasowej	51,2 $\mu$ s
Czas wymuszania kolizji	3,2 $\mu$ s
Maksymalna długość ramki	1518 B
Minimalna długość ramki	64 B
Maksymalna rozpiętość sieci	2000 m

- Aby działać w danej prędkości, wszystkie urządzenia w sieci muszą spełniać wymagania danego standardu:
  - przykładowo 100Base-T – parametry skrętki 100 Mb/s
  - **podpięcie kabla o wyższych parametrach do urządzenia o niższych nie spowoduje, że sieć będzie działała szybciej!**

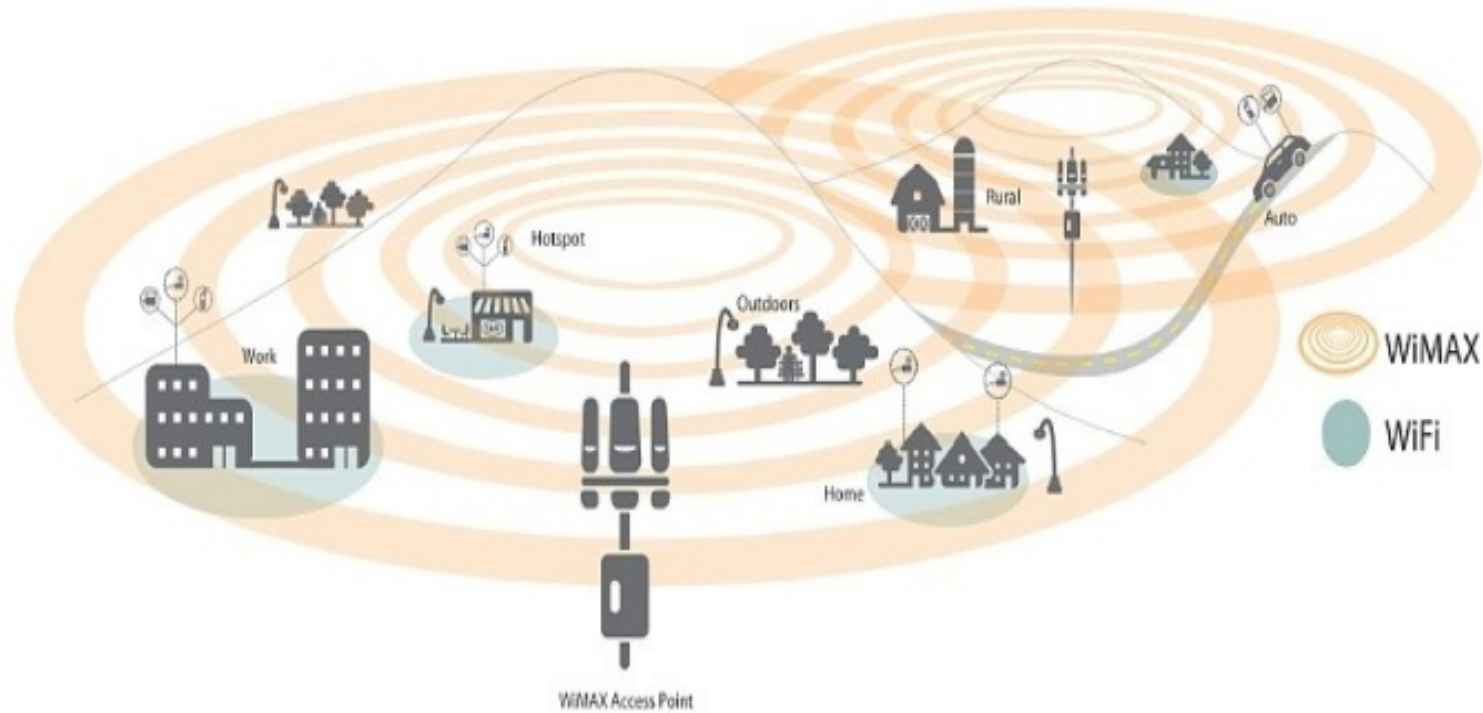
# WiFi – standard IEEE 802.11

- **WLAN** (Wireless LAN) – standard IEEE 802.11
- Wi-Fi Alliance jest organizacją non-profit, która certyfikuje urządzenia i zapewnia ich interoperacyjność
  - **nie każde urządzenie zgodne z 802.11 musi być certyfikowane przez Wi-Fi!**
- Pierwsza wersja powstała w 1997 roku i pozwalała na transmisję danych 1 lub 2 Mb/s w podczerwieni lub za pomocą fal radiowych 2.47 GHz → w zasadzie niespotykana
- 802.11b – transfer danych do 11 Mb/s (w rzeczywistości nieosiągalny) i pełna zgodność z 802.11
- Kolejno nowsze standardy (generacje) 802.11g, 802.11n, itp.
- Zwykle nowe urządzenia operują również na częstotliwości 5 GHz



# WiFi – standard IEEE 802.11

- Istnieją też inne standardy, np. WiMAX (IEEE 802.16)



# WiFi – standard IEEE 802.11

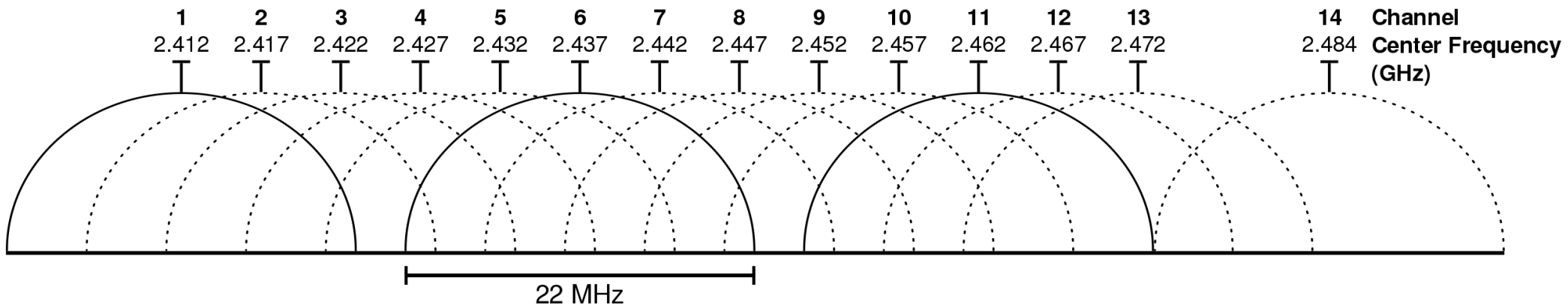
**Tabela 4.1.** Porównanie standardów transmisji bezprzewodowej

	Standard					
	IrDA	Bluetooth	IEEE 802.11	IEEE 802.11b	IEEE 802.11a	IEEE 802.11g
Zasięg	1 m	10 m	60 m	100 m	75 m	100 m
Maksymalna szybkość transmisji	4 Mb/s	1 Mb/s	2 Mb/s	11 Mb/s	54 Mb/s	54 Mb/s
Medium	podczerwień	fale radiowe				
Wrażliwość na zakłócenia	duża	średnia	średnia	mała	średnia	duża
Długość fali/ częstotliwość	850 – 900 nm	2,4 GHz	2,4 GHz	2,4 GHz	5 GHz	2,4 GHz
Data zatwierdzenia	1993 r.	1998 r.	06.1997 r.	08.1999 r.	08.1999 r.	06.2003 r.

źródło: Helion

# WiFi – standard IEEE 802.11

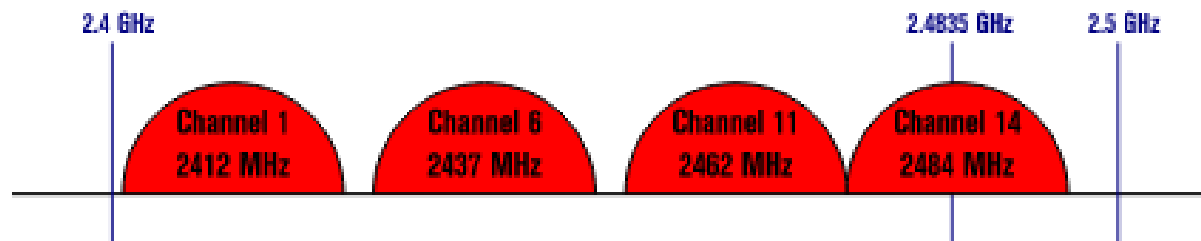
- Dostępne pasmo dzieli się na **kanały**
- W standardach typu 802.11g **14 kanałów**:
  - pasma oddalone od siebie o 5 MHz
  - pasma się na siebie **nakładają**



- bez zakłóceń wybieramy kanały **1, 6 i 11**

## Non-Overlapping Channels for 2.4 GHz WLAN

802.11b (DSSS) channel width 22 MHz





# WiFi – standard IEEE 802.11

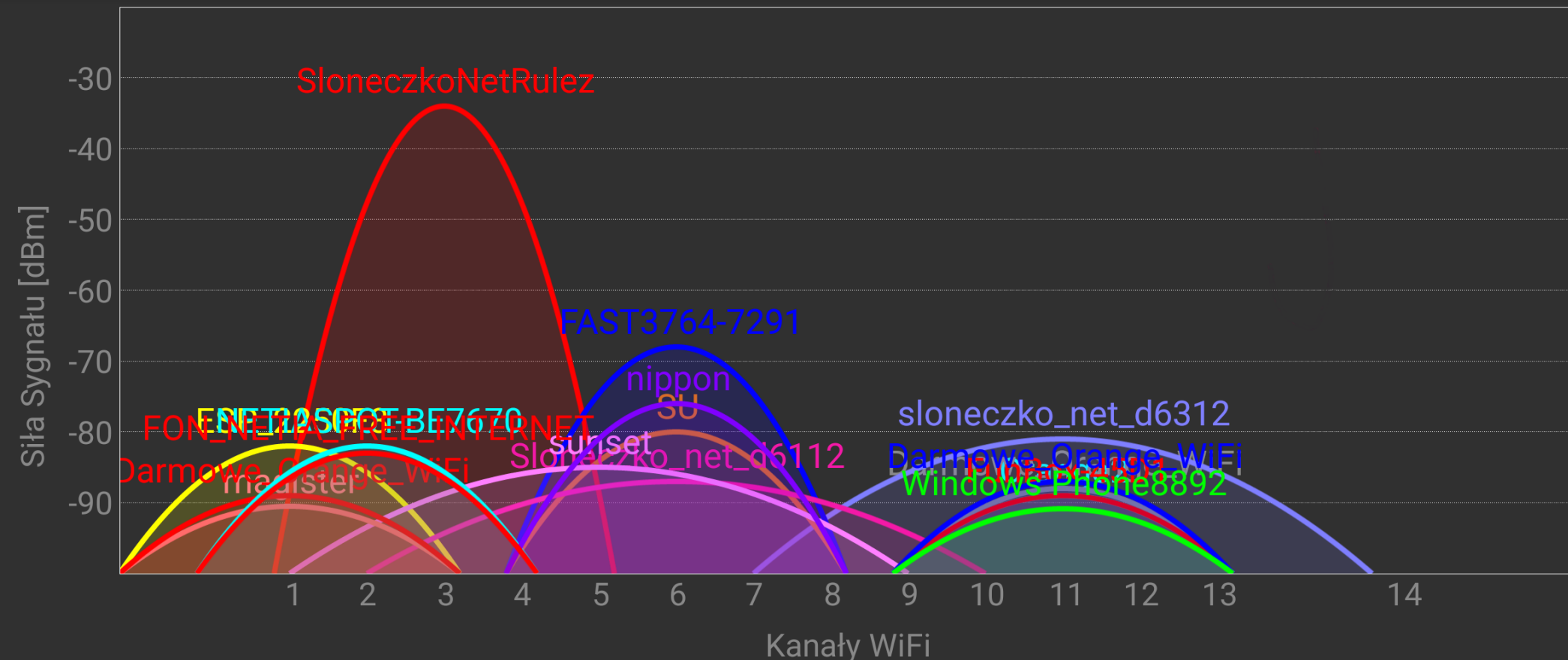
- W praktyce zwykły użytkownik tego nie sprawdza i potem to wygląda tak...



Wifi Analyzer

ZOBACZ

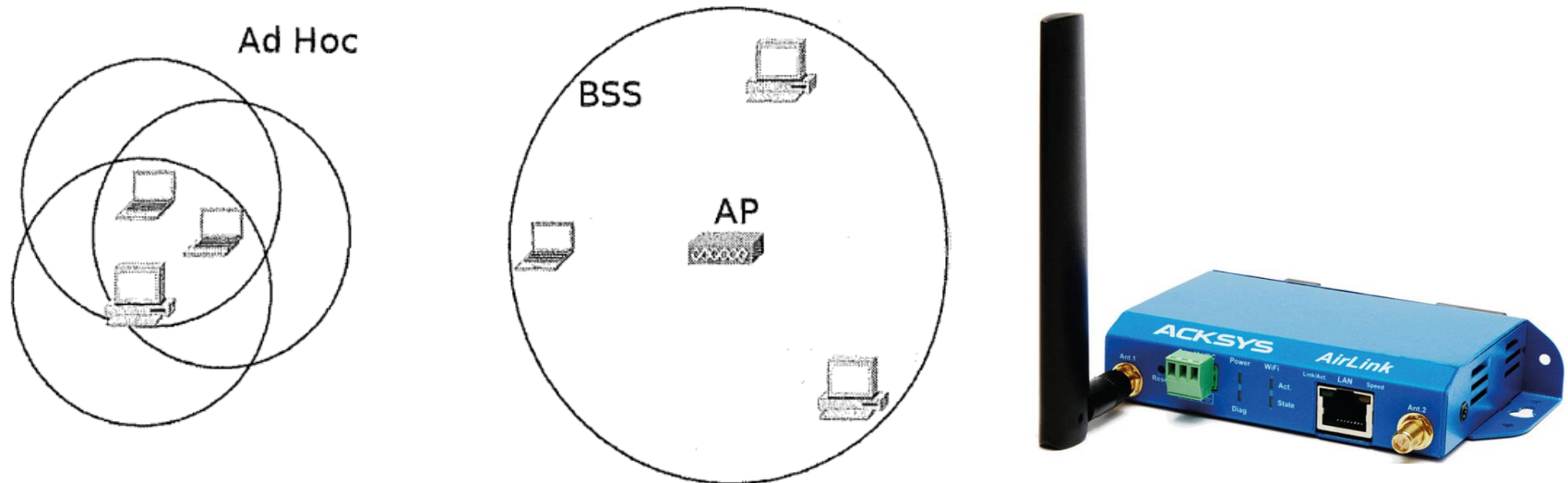
USTAWIENIA



# WiFi – struktura sieci WLAN

- Proste sieci WLAN możemy tworzyć jako:
  - **ad hoc** (*IBSS*) – komputery łączą się za pomocą swoich kart sieciowych
  - **BSS** (*Basic Service Set*) – używając punktu dostępowego (*access point* – **AP** – odpowiednik koncentratora w ethernetie)

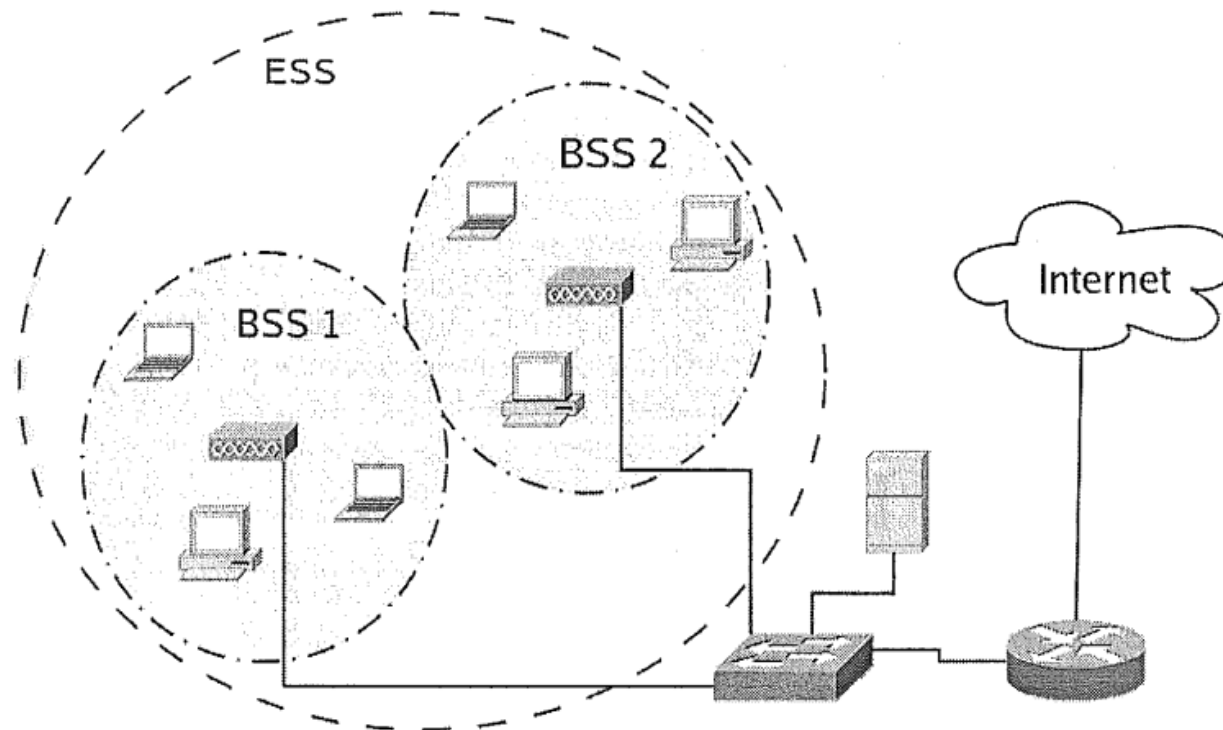
Rysunek 4.2.  
Sieć Ad Hoc i BSS



- Najczęściej sieć WLAN jest uzupełnieniem sieci LAN opartej na ethernetie i AP jest podłączony kablem ethernetowym z tą siecią

# WiFi – struktura sieci WLAN

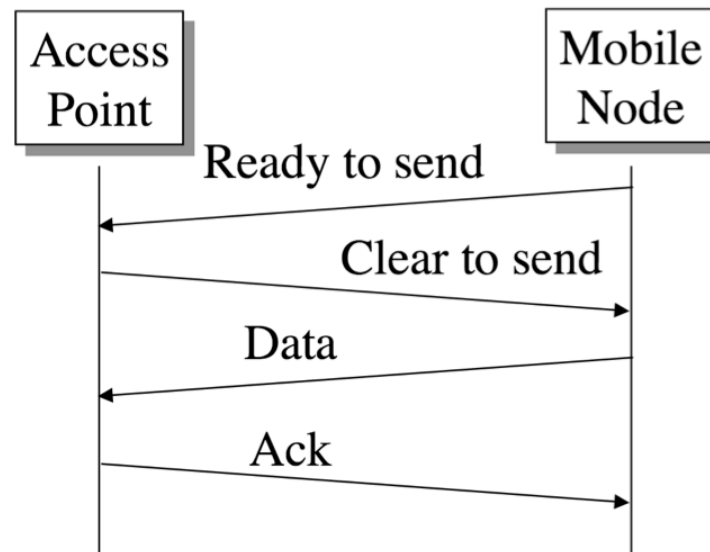
- Jeżeli użyjemy kilka AP (stworzymy kilka BSS) możemy pokryć większy obszar – tworzymy wtedy **ESS** (*Extended Service Set*)
- Jeśli obszary BSS w ESS się przekrywają, mamy do czynienia z **roamingiem** – możemy się przemieszczać między obszarami bez utraty połączenia



Rysunek 4.3. Struktura sieci WLAN

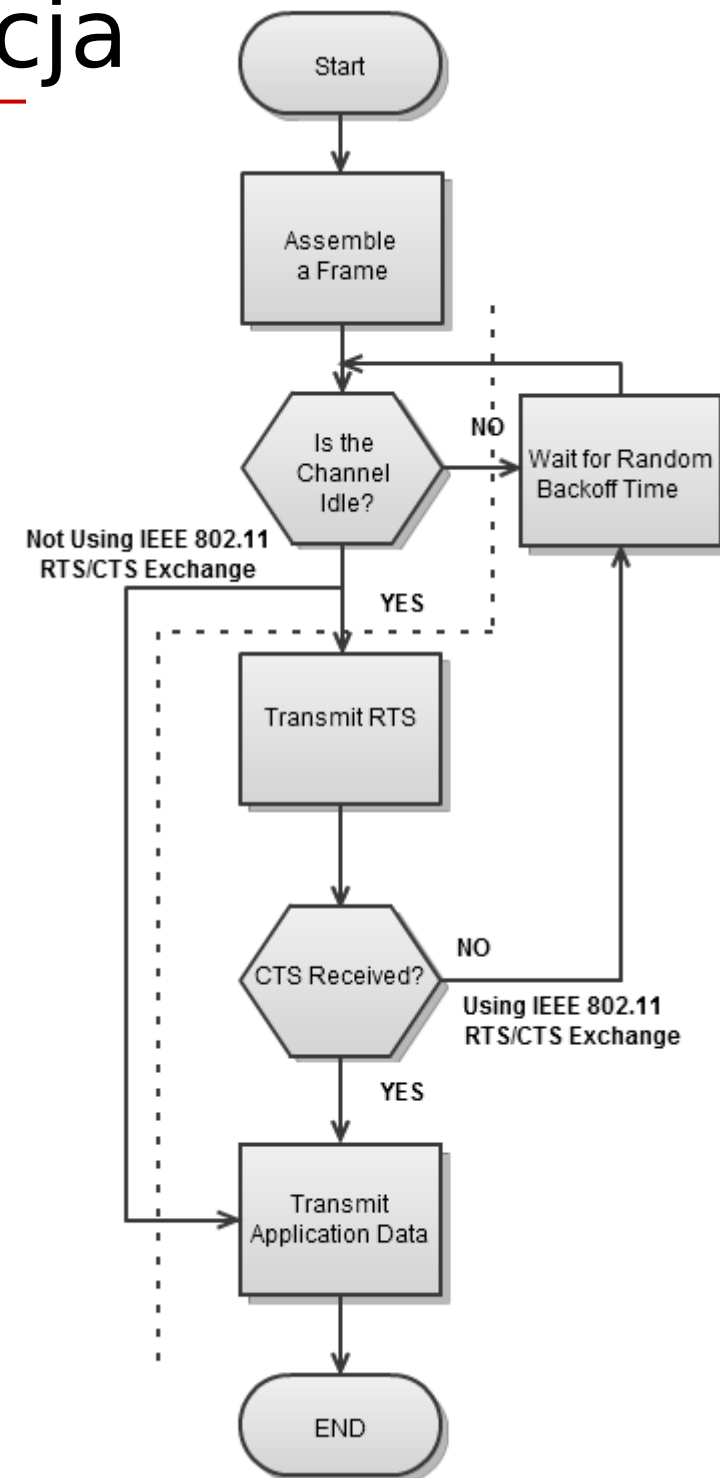
# WiFi – komunikacja

- W sieciach WLAN, tak samo jak LAN, możemy mieć do czynienia z problemem kolizji
- W sieciach WLAN nie można stosować CSMA/CD, gdzie jest ciągły nasłuch łącza (zagłuszanie sygnału)
- Stosowany jest system **CSMA/CA** (*with Collision Avoidance*) z dodatkową funkcjonalnością o nazwie **DCF** (*Distributed Coordination Function*)
- Jak to działa? Spójrzmy na algorytm (**4-way handshake**)



# WiFi – komunikacja

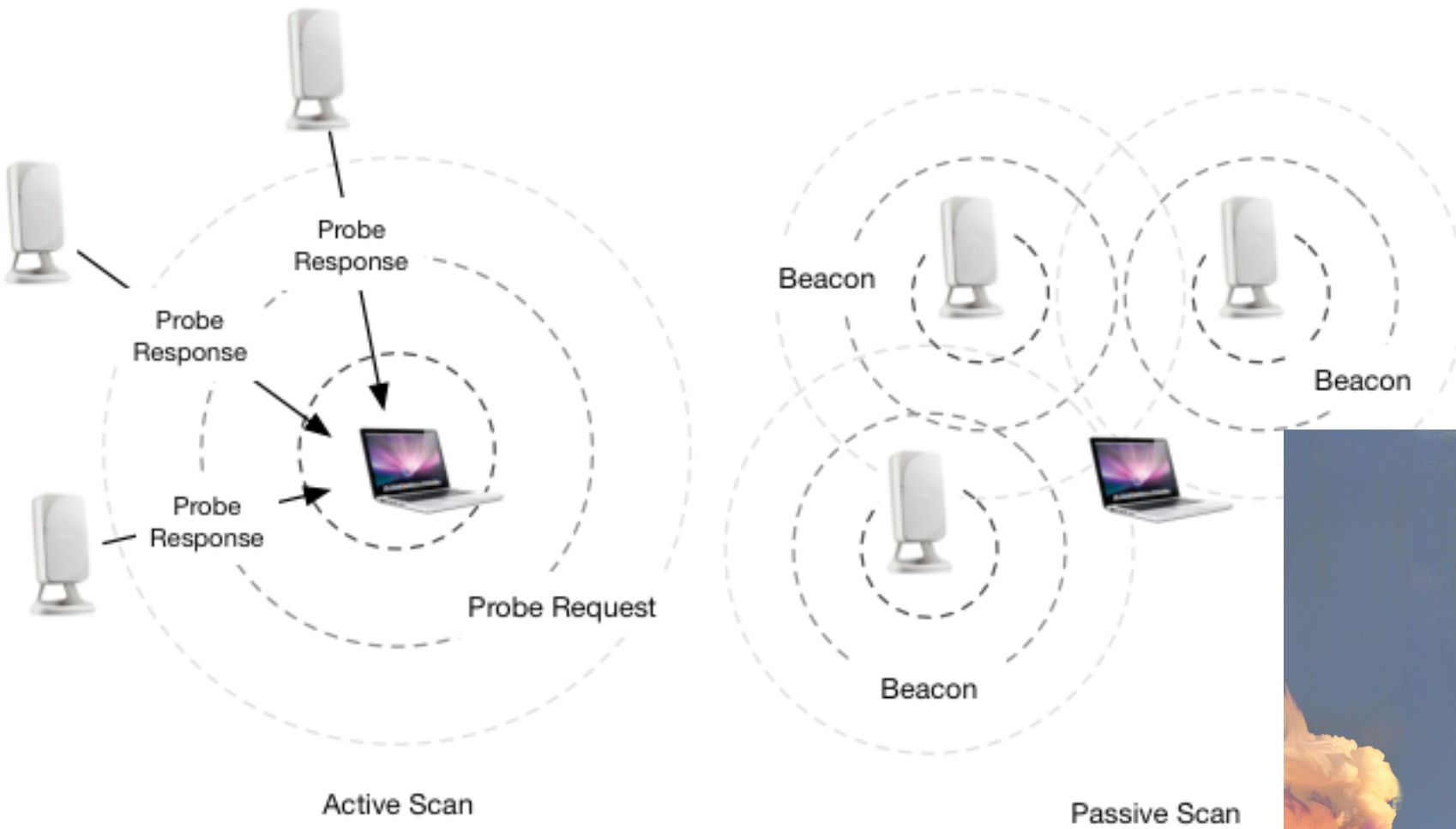
- Nadawca wysyła ramkę **RTS** (*Request To Send*) – informacja o dla innych stacji o zamiarze nadawania
- Odbiorca (np. AP) wysyła ramkę **CTS** (*Clear To Send*) – informacja o gotowości do odbioru
- Po wymianie RTS i CTS, nadawca wysyła właściwą ramkę (inna niż ethernet)
- Odbiorca potwierdza otrzymanie ramki przesłaniem ramki **ACK** (*Acknowledge*)
- Jeśli nadawca nie dostanie ACK, ponawia przesył danych



# WiFi – skanowanie

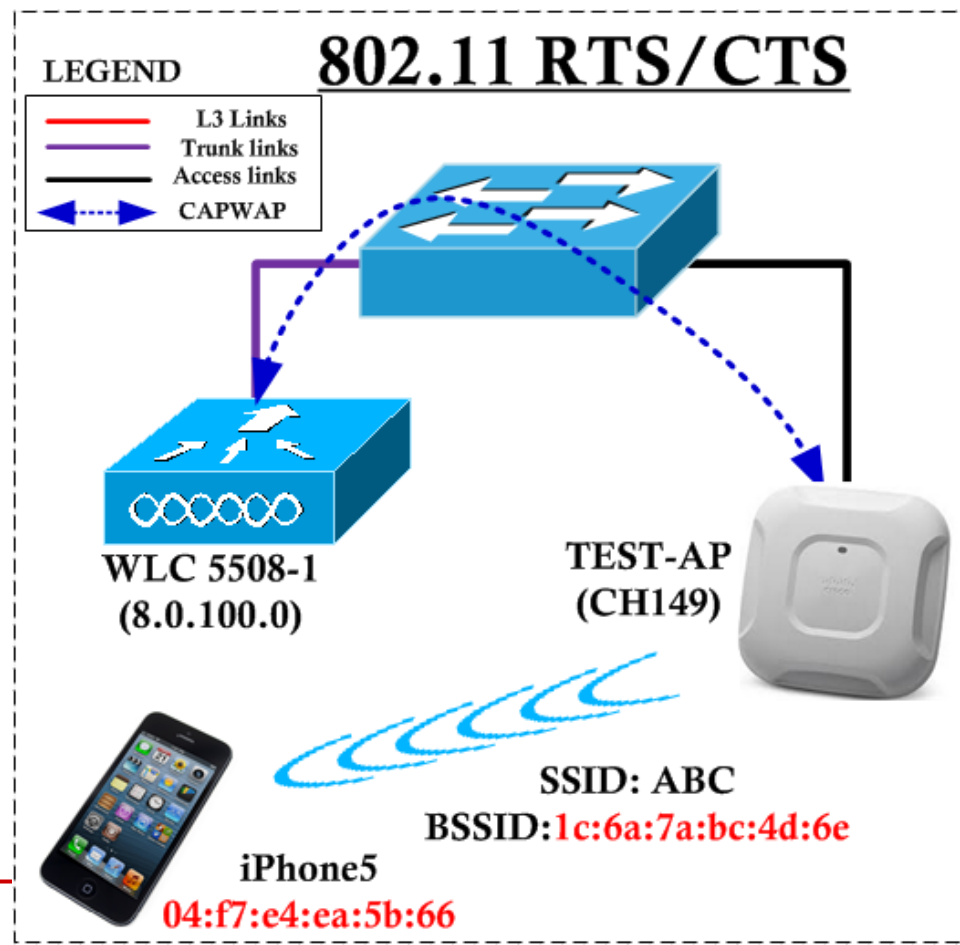
- Stacja bezprzewodowa (np. karta WLAN) może znajdować się w jednym z trzech stanów:
  - **początkowy** – nieuwierzytelniony i nieskojarzony z żadnym punktem dostępowym
  - **uwierzytelniony**
  - **uwierzytelniony i skojarzony** (powiązany) z punktem dostępowym
- Aby połączyć się z siecią, musimy wykonać **skanowanie**:
  - szukamy rozsyłanych co jakiś czas sygnałów **Beacon**, które zawierają informację o danej sieci
  - na bazie siły sygnału **Beacon** wybieramy odpowiedni AP
- **Skonowanie pasywne** – wysłanie **Association Request**
- W **skanowaniu aktywnym** stacja wysyła sygnał próbny **Probe Request**

# WiFi - skanowanie



# WiFi – parametry sieci

- Niektóre parametry sieci:
  - BSS type – typ sieci (IBSS lub BSS)
  - BSSID – identyfikator danej BSS (MAC adres danego AP)
  - **SSID** (lub ESSID) – nazwa sieci przypisana danym ESS, czyli to co z reguły wybieramy sprawdzając sieci





# WiFi - parametry sieci

ESS o dwóch AP



```
PS C:\> netsh wlan show networks mode=bssid

Interface name : Wi-Fi
There are 7 networks currently visible.

SSID 1 : My Movies 5G
Network type           : Infrastructure
Authentication         : WPA2-Personal
Encryption             : CCMP
BSSID 1                : bc:ae:c5:eb:59:8c
Signal                 : 88%
Radio type             : 802.11n
Channel                : 36
Basic rates (Mbps)    : 6 12 24
Other rates (Mbps)    : 9 18 36 48 54

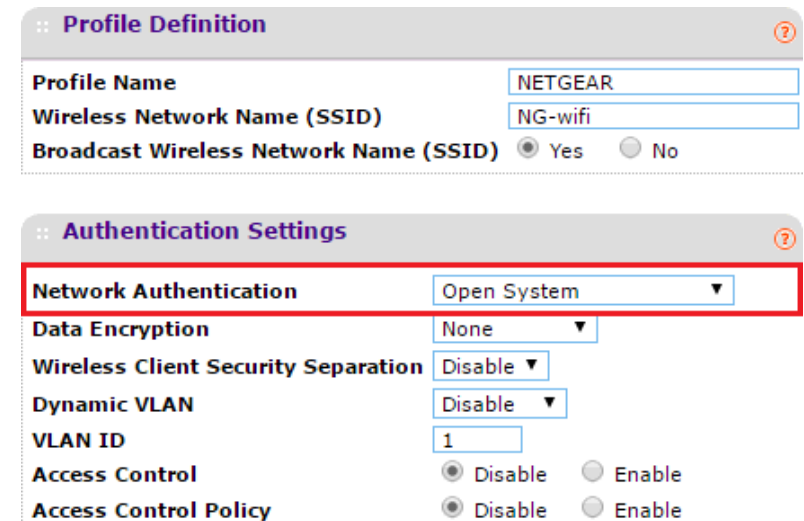
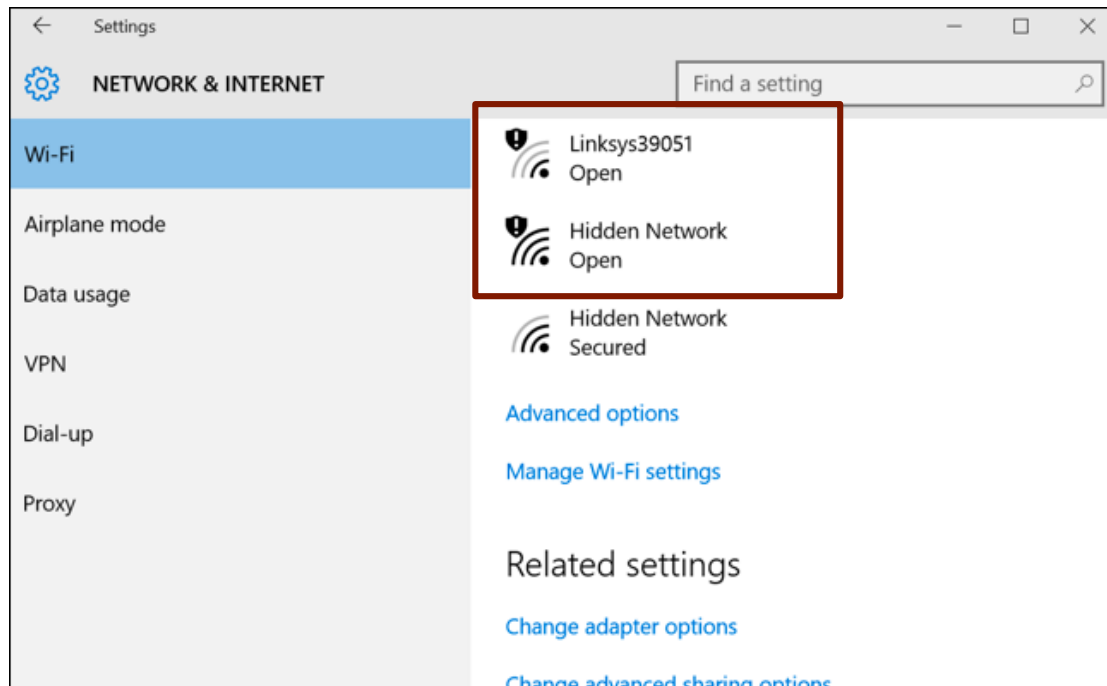
SSID 2 : blackbox
Network type           : Infrastructure
Authentication         : WPA2-Personal
Encryption             : CCMP
BSSID 1                : c8:be:19:aa:98:a4
Signal                 : 38%
Radio type             : 802.11n
Channel                : 5
Basic rates (Mbps)    : 1 2 5.5 11
Other rates (Mbps)    : 6 9 12 18 24 36 48 54

SSID 3 : redbox
Network type           : Infrastructure
Authentication         : WPA2-Personal
Encryption             : CCMP
BSSID 1                : 20:e5:2a:52:d1:38
Signal                 : 18%
Radio type             : 802.11n
Channel                : 2
Basic rates (Mbps)    : 1 2 5.5 11
Other rates (Mbps)    : 6 9 12 18 24 36 48 54

SSID 4 : Greenbox
Network type           : Infrastructure
Authentication         : WPA2-Personal
Encryption             : CCMP
BSSID 1                : 20:c9:d0:28:fb:05
Signal                 : 53%
Radio type             : 802.11n
Channel                : 11
Basic rates (Mbps)    : 1 2 5.5 11
Other rates (Mbps)    : 6 9 12 18 24 36 48 54
BSSID 2                : 20:c9:d0:28:fb:06
Signal                 : 45%
Radio type             : 802.11n
Channel                : 100
```

# WiFi – połączenie i uwierzytelnianie

- Połączenie jest dokonywane poprzez wysłanie parametrów stacji do AP
- W standardzie 802.11 zakładamy wiarygodność AP (wada → można stworzyć fałszywy AP) i uwierzytelnianie samego AP spada na stację
- Uwierzytelnianie może być typu **open-system (OSA – Open System Access)** lub **shared-key**



# WiFi – połączenie i uwierzytelnianie

- W **shared-key** przy odpowiedzi AP zostaje dołączone do ramki pole **Challenge Text**, np. ma 128 losowych bajtów. W trzecim kroku stacja odsyła zaszyfrowane pole *Challenge Text* (np. WEP) i jeżeli AP odszyfruje tekst i zgadza się on z wysłanym wcześniej, to akceptuje stację
- Po uwierzytelnieniu stacja wysyła **AR** (*Association Request*) i dostaje od AP **AID** (*Association ID*) → kojarzenie (powiązanie)

Rysunek 4.10.  
Uwierzytelnianie typu  
*shared-key*



## Communication Process

Client

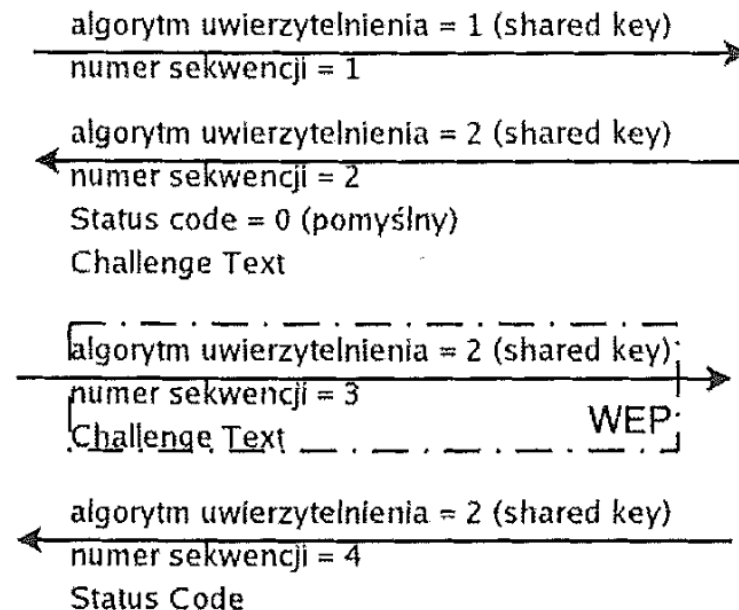


A request to authenticate is sent to the access point

The access point authenticates

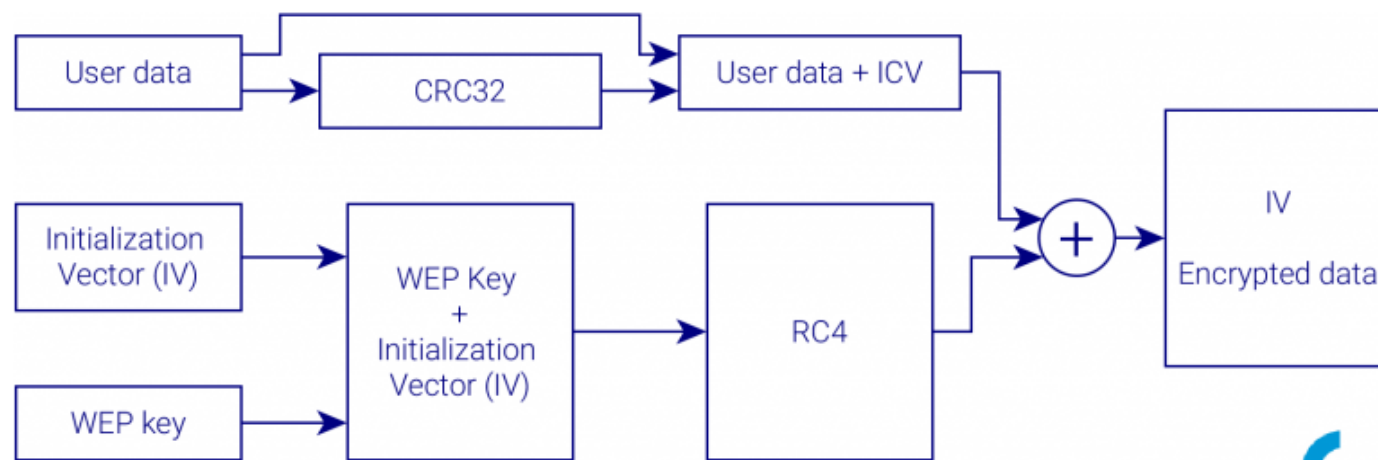
The client connects to the network

Access Point



# WiFi – szyfrowanie

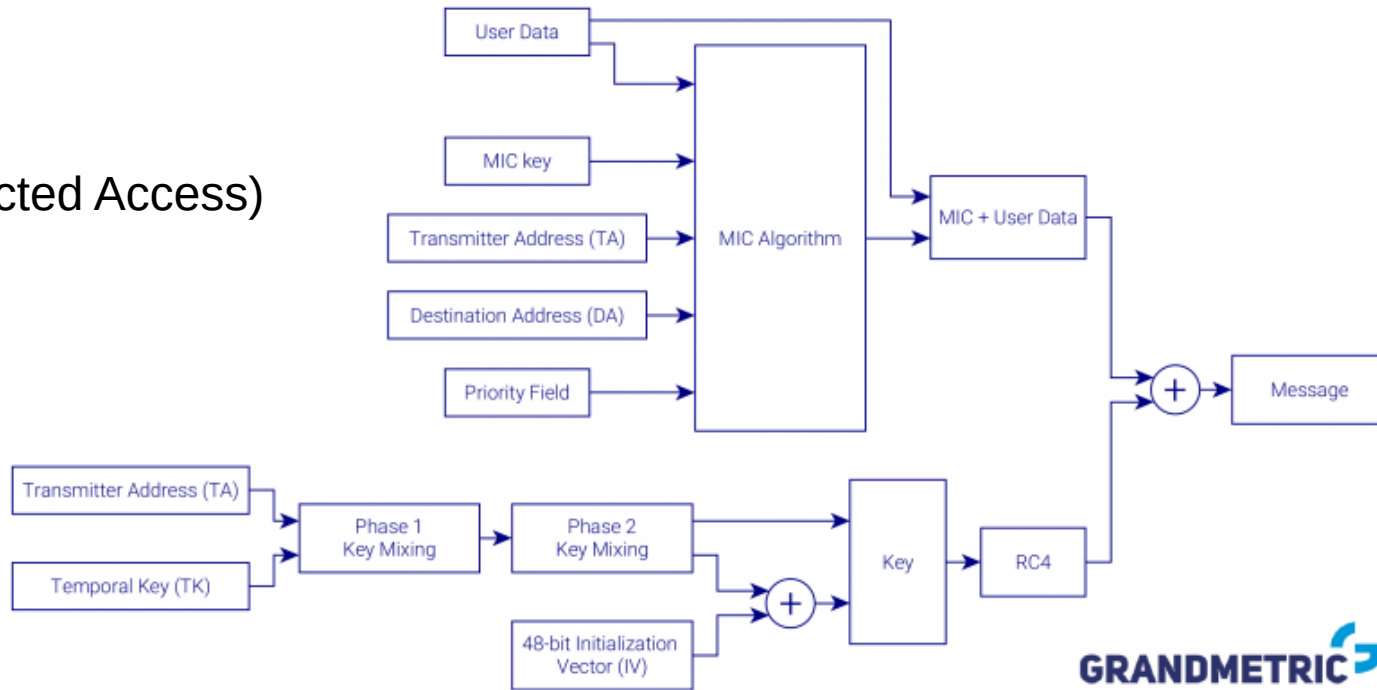
- Historycznie używany był protokół **WEP** (*Wired Equivalency Privacy*)
- Do ramki 802.11 jest dodawane odpowiednie pole z kluczem szyfrującym
- Jest zupełnie nieodporny na ataki – łatwo złamać poprzez podsłuchanie 1-2 milionów ramek (darmowe narzędzia)
- Użycie protokołu powoduje zwiększenie długości ramki (mniejsza wydajność)



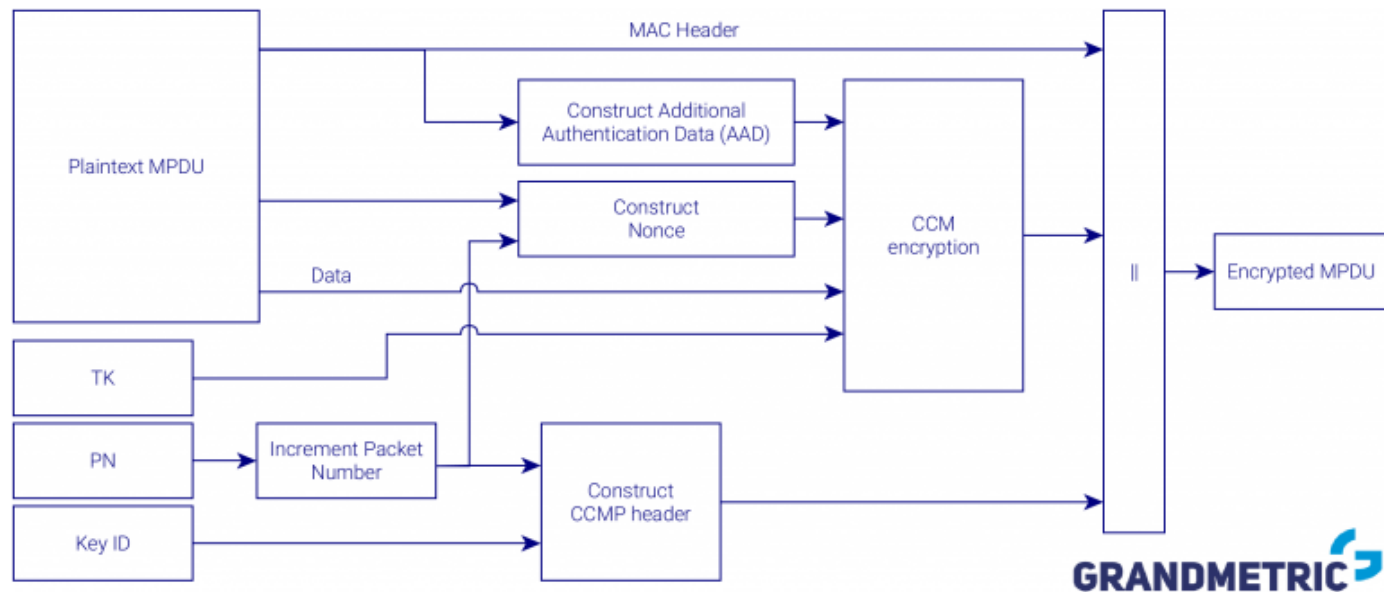
1. Klucze szyfrujące muszą być ręcznie skonfigurowane na każdym z komunikujących się urządzeń. Nastręcza to wiele problemów. Głównym jest zapewnienie poufnego transportu klucza. Często się zdarza, że pracownik korzystający z sieci WLAN dostaje od administratora klucz i sam go sobie wpisuje w konfiguracji karty sieciowej. A co z przypadkiem, gdy ten pracownik odejdzie z firmy? Należałoby zmienić klucz na wszystkich stacjach korzystających z sieci WLAN. Dodatkowo powinna zostać wdrożona (tak jak z innymi hasłami) procedura okresowej zmiany klucza. Jednak najczęstszą praktyką — ze względu na dużą uciążliwość zmiany — jest pozostawianie kluczy bez modyfikacji przez długie miesiące.
2. Wielu administratorów korzysta ze słabszych kluczy 40-bitowych — głównie dlatego, że są łatwiejsze do zapamiętania, gdy trzeba skonfigurować wiele urządzeń.
3. W 2001 roku pojawiły się opracowania naukowe opisujące metody „łamania” kluczy wykorzystujące słabości w algorytmie WEP. Okazało się, że po podsłuchaniu dużej ilości danych (wystarczy ok. 1 – 2 miliony ramek) można za pomocą algorytmów o mniejszej sile obliczeniowej niż użyty do kodowania odkryć klucz WEP. Niebawem pojawiło się darmowe, ogólnodostępne oprogramowanie do wykonywania takich działań.
4. Autoryzacja stacji użytkowników odbywa się poprzez weryfikację adresu MAC. Zmiana adresu MAC stacji radiowej jest dziecinnie prosta, nawet w systemach Windows.
5. Każdy z użytkowników sieci WLAN może podsłuchiwać innych (z różnym skutkiem, w zależności od odległości) transmitujących z tym samym kluczem WEP. WEP nie zabezpiecza przed podsłuchaniem transmisji sąsiada, traktując wszystkich użytkowników sieci bezprzewodowej jak rodzinę.

# WiFi - szyfrowanie

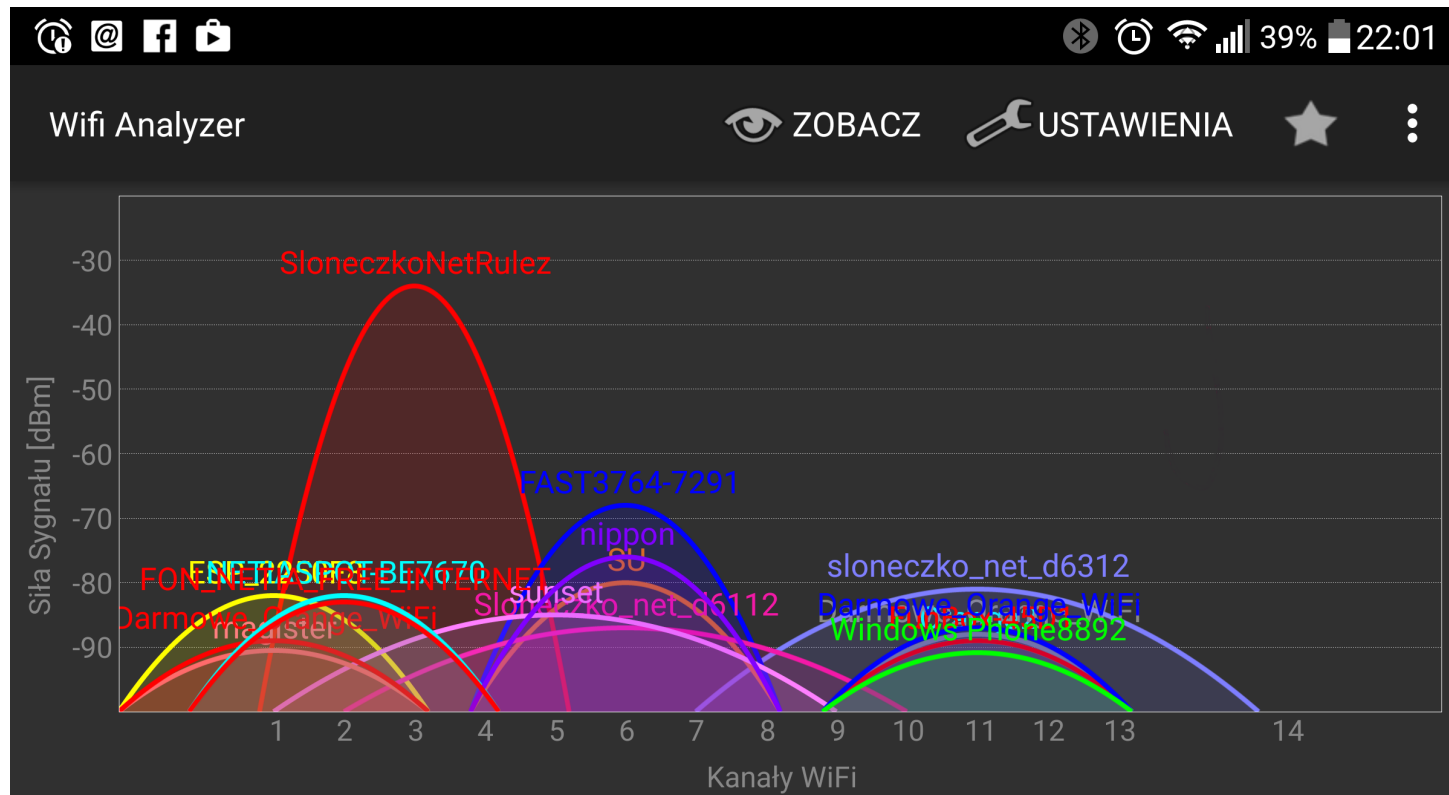
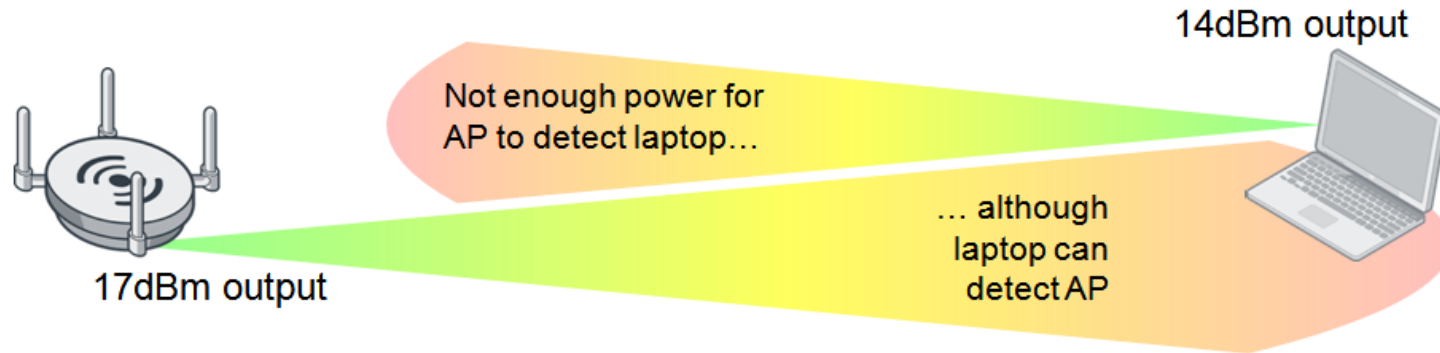
## WPA (Wi-Fi Protected Access)



## WPA2



# WiFi – co robić gdy nie działa?

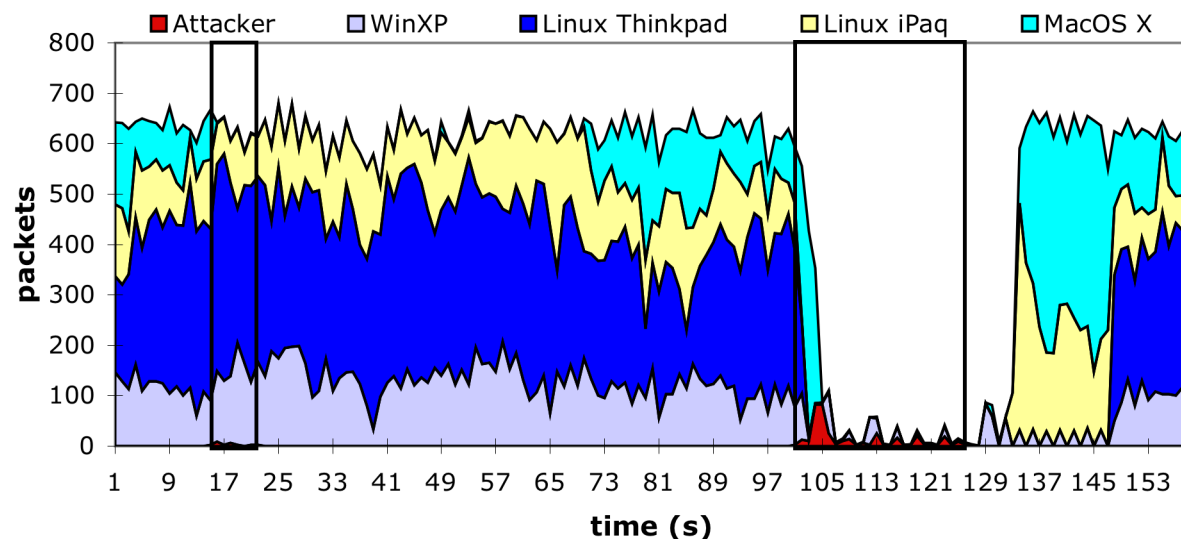


- Sprawdzić zajętość kanałów, sprawdzić moc sygnału, ustawić szyfrowanie aby nikt niepożądany się nie podłączył

# WiFi – bezpieczeństwo

- Ze względu na strukturę sieci bezprzewodowych (nie możemy jej ograniczyć jak kabla) są one bardziej podatne na ataki
- Przykładowe typy:
  - **DoS** (*Denial of Service*), ataki odmowy usługi:
    - *zakłócanie* – generowanie zakłóceń utrudniające działanie sieci; trudne do wyeliminowania
    - *flood* – zajęcie wszystkich kanałów
    - *deauthenticate frames* – wysyłanie ramek zrywających połączenie (gdy brak kontroli MAC adresów)

## – Spoofing





# WiFi – spoofing

<https://niebezpiecznik.pl/post/3-sposoby-na-podsluch-telefonu-komorkowego/>

12:11  
26/10/2013

## 3 sposoby na podsłuch telefonu komórkowego ...i rady jak podsłuchu uniknąć

Autor: Piotr Konieczny | Tagi: Angela Merkel, GSM, IMSI

Catcher, inwigilacja, mobile, NSA, podsłuch, prywatność, służby, SIM, telefonia

### 2. Podsłuch telefonu na warstwie innych niż GSM protokołów komunikacyjnych, np. poprzez interfejs sieci bezprzewodowych Wi-Fi.

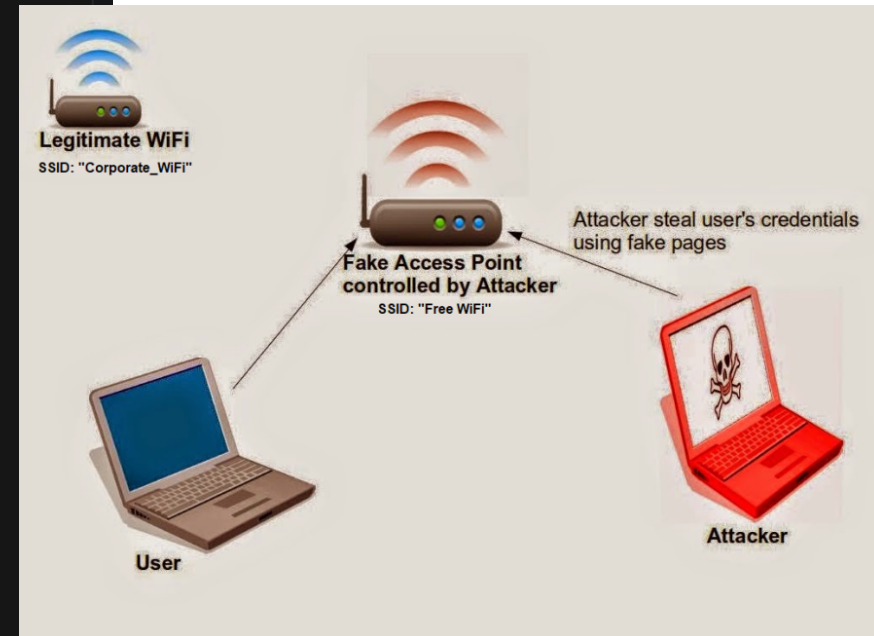
Większość smartphone'ów ma interfejsy Wi-Fi, których użytkownicy nie wyłączają, kiedy przestają korzystać z sieci bezprzewodowej Wi-Fi (wychodzą spoza jej zasięgu). Wtedy taki telefon, np. schowany w kieszeni w trakcie podróży po mieście, co jakiś czas skanuje okolicę w poszukiwaniu SSID znanych mu sieci Wi-Fi ...i jeśli widzi znajomą sieć (np. hotspot w kawiarni, do którego już kiedyś się podłączaliśmy), to **łączy się z nim automatycznie** — a po połączeniu, wiadomo, część aplikacji ożywa; odbiera się poczta, synchronizują się wiadomości na Facebooku, itp.



W tym przypadku atak polega na podstawieniu **fałszywego access-pointa**, który wykrywa próby wyszukiwania przez telefon znanych mu sieci Wi-Fi i błyskawicznie uruchamia fałszywe access pointy o nazwach, których szukał telefon. To sprawia, że telefon myśli, że znalazł "znajomą" sieć i łączy się z fałszywym access pointem. Ten oczywiście podsłuchuje ruch internetowy smartphone'a lub wręcz modyfikuje go aby podsłuch był łatwiejszy, np. zamieniając próby połączeń HTTPS na HTTP (o ile serwer, do którego łączy się podsłuchiwany telefon jest źle skonfigurowany — taki **atak, z wykorzystaniem sslstripa** opisaliśmy na przykładzie warszawskiego Veturilo).

# Niebezpiecznik

o bezpieczeństwie i nie...



# WiFi – spoofing

<https://niebezpiecznik.pl/post/3-sposoby-na-podsluch-telefonu-komorkowego/>

## 1. Podśluch telefonu na warstwie protokołów komunikacji GSM.

Podśluchujący podstawia fałszywy BTS (stację bazową), do której podłącza się telefon ofiary. Fałszywą stacją bazową, czyli tzw. **IMSI Catcher**, popularnie zwany “jaskółką” można albo kupić (ale ceny oficjalnych oscylują w okolicy miliona dolarów a ich sprzedaż jest limitowana do służb) albo zrobić **samemu**, m.in. przy pomocy **USRP i OpenBTS**.

### Jak działa IMSI Catcher?

Po włączeniu IMSI Catchera, telefony komórkowe w okolicy zauważają, że pojawił się mocniejszy sygnał sieci i przepinają się na fałszywy nadajnik. Fałszywy nadajnik z kolei łączy się z oryginalną siecią, aby przechwycone komórki mogły wykonywać i odbierać połączenia. Jest to klasyczny atak **Man in the middle** — będąc w środku komunikacji, fałszywy BTS wcale nie musi **łamać szyfrowania protokołów sieci GSM**, bo po prostu wymusza brak szyfrowania połączeń, korzystając z tego, iż większość telefonów komórkowych w żaden sposób nie sygnalizuje swojemu właścicielowi, że podłączyło się do sieci GSM bez szyfrowania.

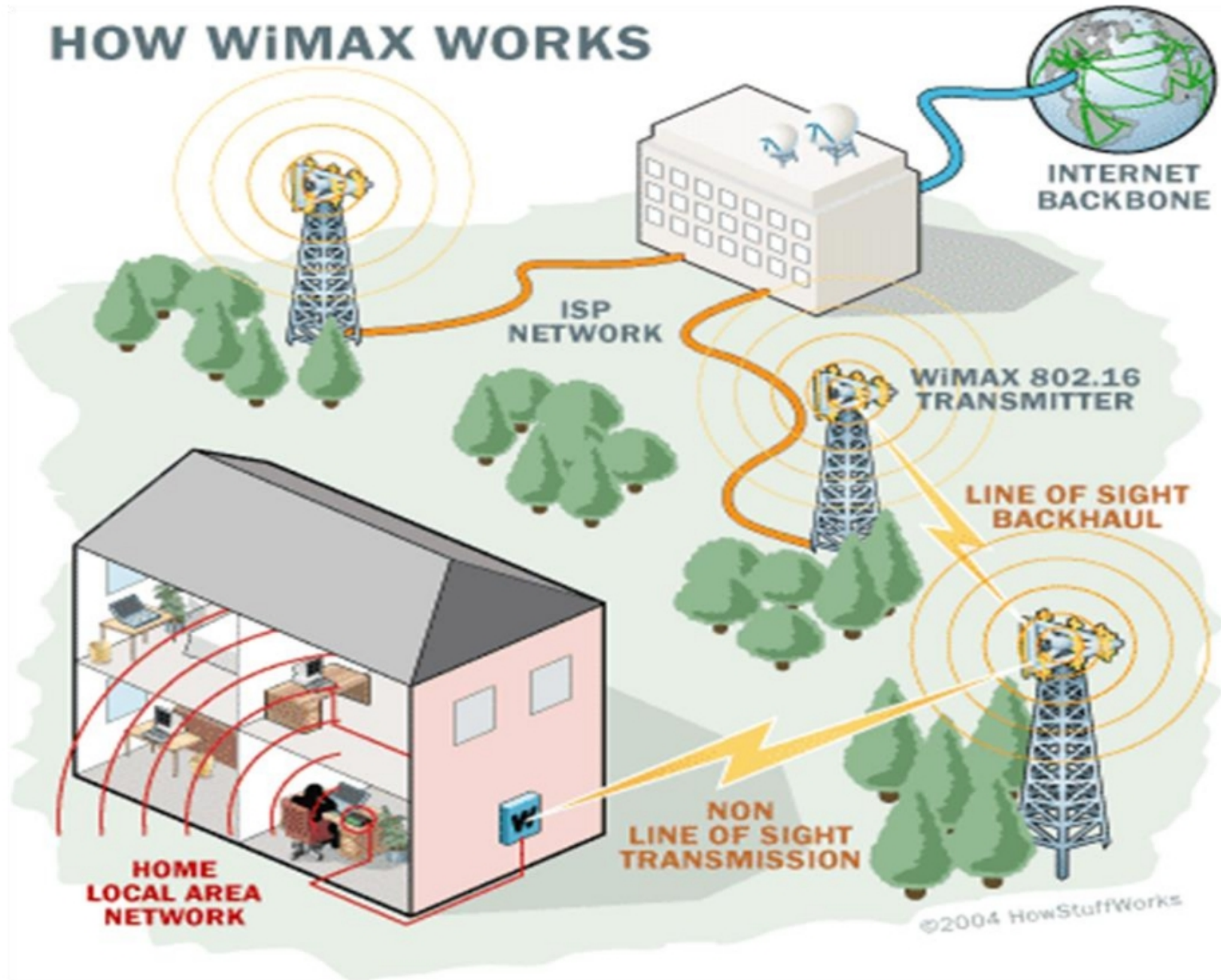
Brak szyfrowania pozwala fałszywemu BTS-owi na podsłuchiwanie rozmów, SMS-ów, transmisji pakietowej (internet). Podsłuchiwane połączenia można oczywiście nagrywać. Dodatkowymi funkcjami fałszywego BTS-a jest korelacja danych, czyli możliwość namierzenia osoby, która zmieniła telefon (ale korzysta z tej samej karty) lub zmieniła kartę SIM (ale korzysta z tego samego telefonu) lub zmieniła kartę SIM i telefon jednocześnie (ale dalej wykonuje połączenia na te same numery).



iPhone – reakcja na podpięcie się do BTS bez szyfrowania



# Budowa sieci bezprzewodowych



# Sieci bezprzewodowe

Access point WiFi

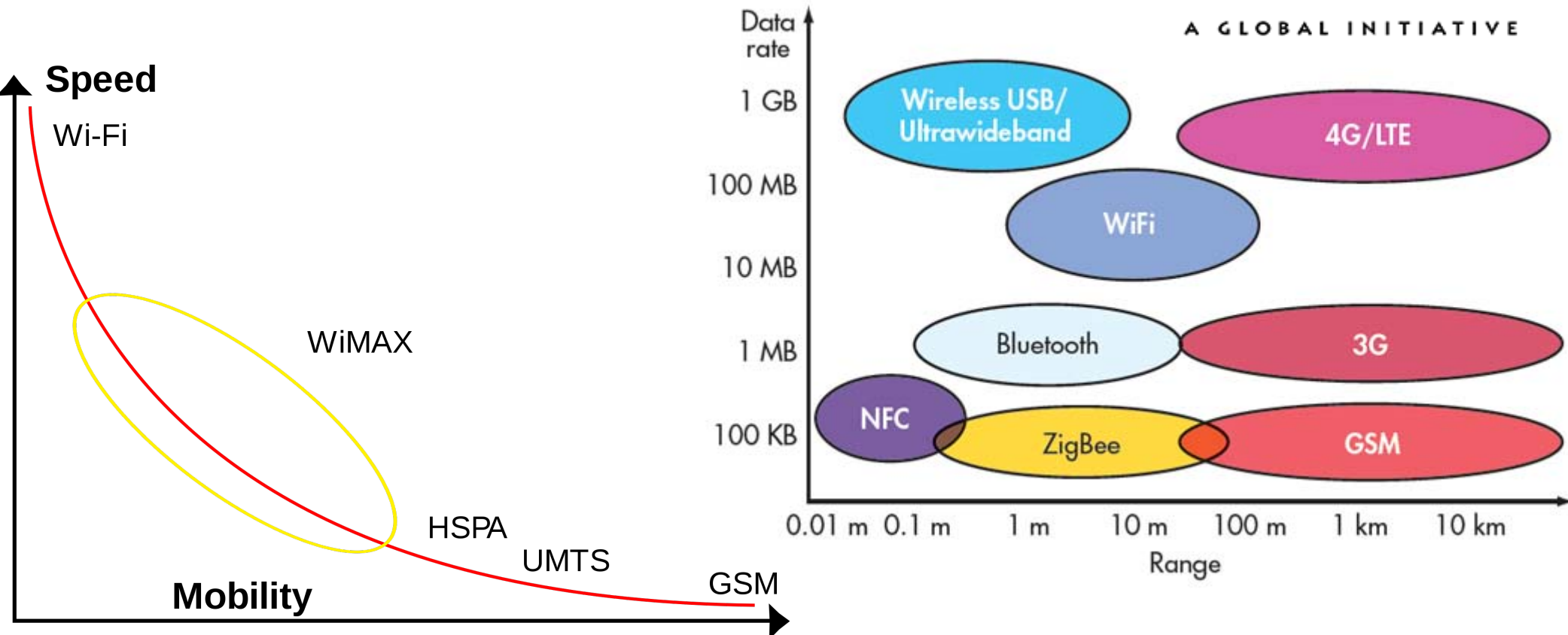


Stacja bazowa WiMAX






# Sieci bezprzewodowe

- Istnieją też standardy zdefiniowane w innych organizacjach niż IEEE
- Przykładowo standardy komórkowe zarządzane są przez **3rd Global Partnership Project (3GPP)**



# Sieci bezprzewodowe

- Standardy się częściowo przekrywają, czasami konkurują, ale również uzupełniają – w zależności od potrzeby i warunków
  - zasięgu, prędkości przesyłu danych, energochłonności, ruchliwości nadajników i odbiorników względem siebie

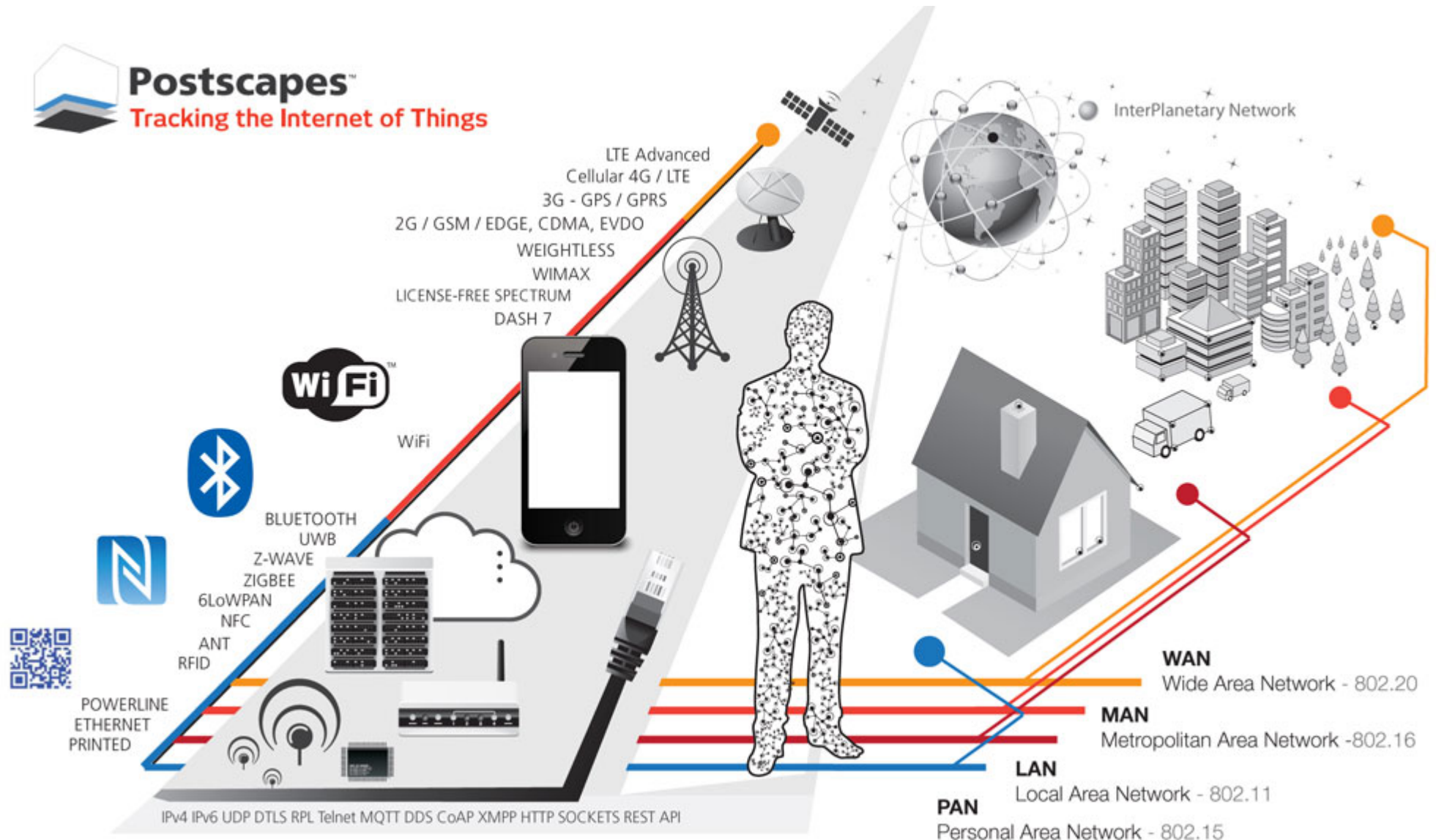
	 <b>Wearables</b>	 <b>Home</b>	 <b>Phone</b>
<b>Range (typical)</b>	<10m/30ft	<100m/300ft	Outdoor (Km/miles)
<b>Content</b>	 <b>Bluetooth</b>	 <b>WiFi</b>	
<b>Sense &amp; control</b>	 <b>Bluetooth SMART</b>	 <b>zigbee</b>	
<b>Typical applications</b>	Personal appliances (wristband, smart watch, step counter, keyboard, mouse, pointer, etc.)	Indoor networks (Internet, email, phone, security, energy management, home monitoring, etc.)	Outdoor networks (phone, chat, Internet, smart city, industry 4.0, agriculture, smart logistics, etc.)

QORVO

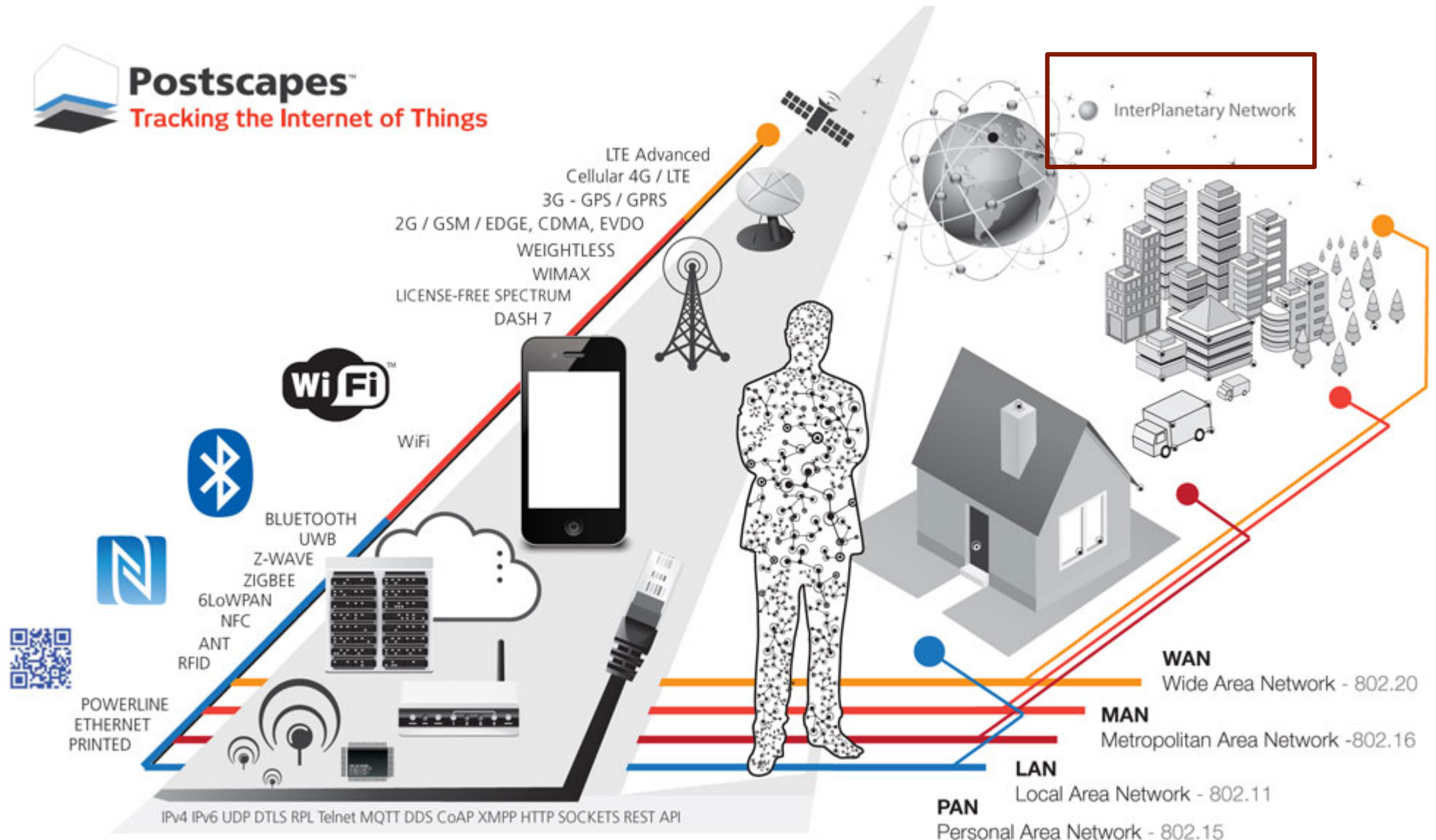
©2018 Qorvo, Inc.

# Internet of Things

- Internet of Things (IoT) – różne, często nieoczywiste przedmioty mogą wymieniać dane



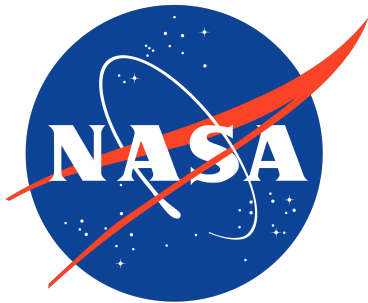
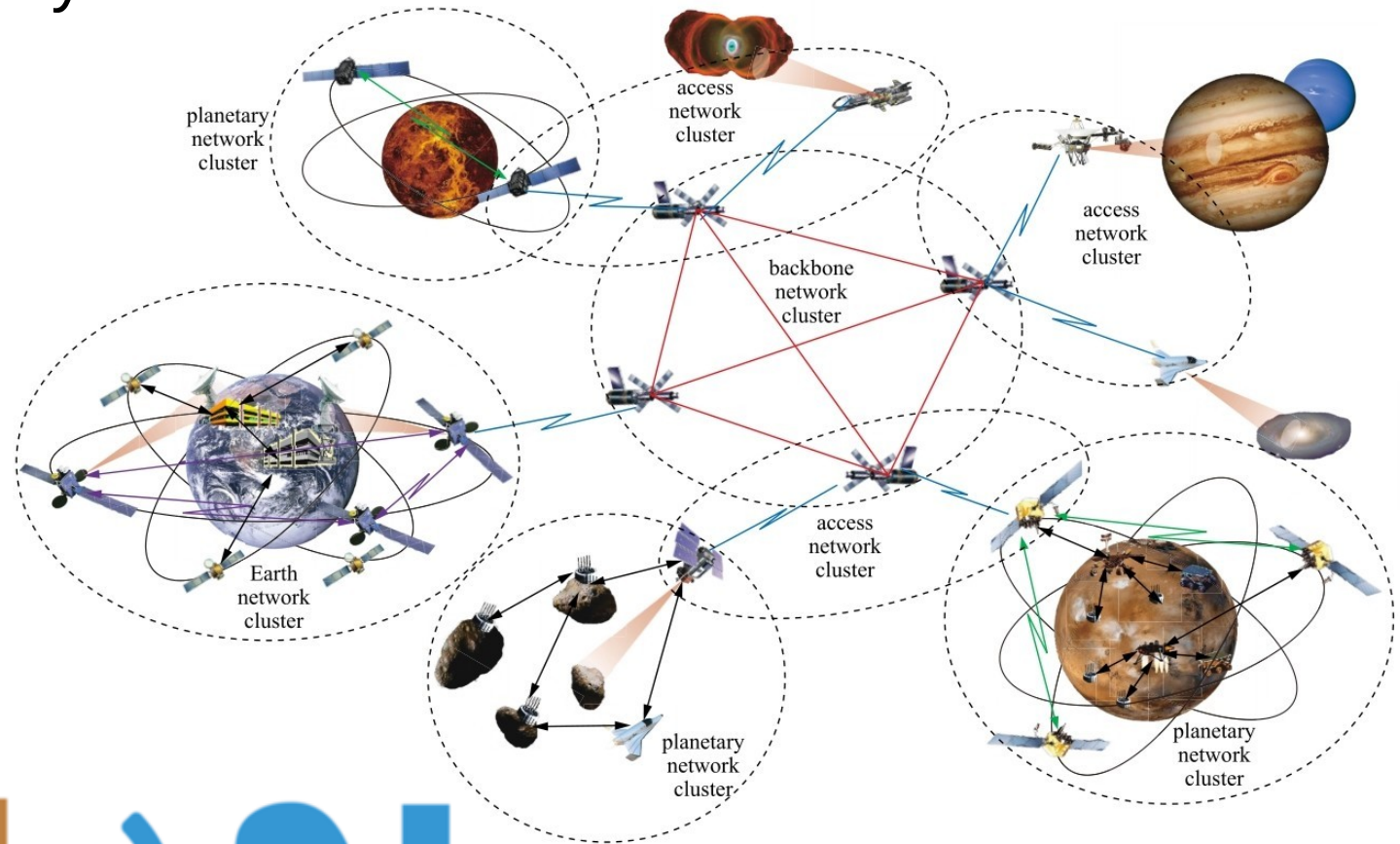
# InterPlanetary Network





# InterPlanetary Network

- **InterPlanetary Network** – tworzenie standardu i technologii umożliwiających komunikację Internetową z innymi planetami, statkami kosmicznymi





**KONIEC**