

Podstawy programowania, Poniedziałek 20.03.2017

Zadanie 3

Proszę napisać program umożliwiający pracę z tablicą liczb całkowitych. Program powinien najpierw poprosić użytkownika o podanie rozmiaru tablicy, następnie stworzyć tablicę typu `int` o podanym rozmiarze z domyślnie ustawionymi wartościami 0 w każdym elemencie tablicy.

Następnie, po utworzeniu tablicy, ukazuje się menu użytkownika, w którym do wyboru powinny być następujące opcje:

1. Wpisanie danych (liczb typu `int`) do tablicy
2. Wypisanie tablicy na ekran
3. Wypisanie największej wartości z tablicy na ekran
4. Wypisanie najmniejszej wartości z tablicy na ekran
5. Dodanie podanej przez użytkownika liczby do każdego elementu tablicy
6. Zakończenie programu.

Program powinien działać w pętli do momentu podania przez użytkownika opcji 6 (lub dowolnej innej niż 1-5).

Etapy rozwiązania:

- Instrukcje preprocesora i funkcja `main()`.
- Wczytanie z klawiatury rozmiaru tablicy.
- Stworzenie tablicy o podanym rozmiarze i ustawienie domyślnych wartości na 0. **0.5 pkt.**
- Stworzenie menu użytkownika. **1 pkt.**
- Wprowadzenie liczb do tablicy. **0.5 pkt**
- Wypisanie tablicy na ekran. **0.5 pkt.**
- Znalezienie najmniejszej i największej wartości w tablicy i wypisanie ich na ekran. **1 pkt.**
- Dodanie podanej z klawiatury liczby do każdego elementu tablicy. **0.5 pkt**
- Działanie programu w pętli i opcja kończąca program. **1 pkt.**

Obowiązkowo:

- Zrozumienie i analiza treści zadania, poprawność językowa, estetyka kodu.