

## Zadanie 6, Języki Programowania, 18.11.2020

### 1. Zadanie

Należy stworzyć klasę umożliwiającą wykonywanie operacji matematycznych na macierzach.

### 2. Funkcjonalność

Klasa powinna umożliwiać zapisywanie i wczytywanie macierzy do/z pliku tekstowego, dodawanie macierzy, oraz zamienianie miejscami kolumn.

### 3. Wykonanie

Klasa Macierz powinna mieć następujące pola prywatne:

```
int n;  
int m; //wymiary macierzy, n - liczba wierszy, m - liczba kolumn  
double** array; // Dwuwymiarowa tablica przechowująca wszystkie wartości macierzy
```

Konstruktory:

- Konstruktor z parametrami (domyślne wymiary  $n = m = 2$ )
- Konstruktor kopiujący i operator= (dla bezpieczeństwa)
- Destruktor

Oraz funkcje składowe (metody):

- Set(int x, int y, double val) – wpisującej wartość val do komórki [x][y] macierzy
- Print() - wypisuje macierz na ekran **1 p.** (do tego miejsca)
- Save(char\* outputFile) - zapisuje macierz do pliku (w main'ie zapisać do pliku podanego jako pierwszy parametr wywołania programu argv[1]) **2 p.**
- operator+ – działający tylko wtedy, kiedy dodawanie na macierzach jest wykonalne (dwie takie same macierze), w przeciwnym razie wypisać na ekranie komentarz o błędnym dodawaniu i zwrócić jedną z macierzy bez zmian **2 p.**

Dodatkowo:

- static Macierz\* Read(char\* inputFile) - wczytuje macierz NxM z pliku (w main'ie wczytać z pliku podanego jako drugi parametr wywołania programu argv[2]), metoda statyczna – zwraca obiekt alokując mu pamięć wewnątrz metody **+0.5 p.**

**Uwaga! Dynamiczne tworzenie dwuwymiarowych tablic w C++: (tutaj tablica liczb całkowitych 5 x 10)**

```
int** tab = new int* [5];  
for (int i = 0; i < 5; i++)  
    tab[i] = new int [10];
```

W ten sposób stworzono tablicę dwuwymiarową którą statycznie zadeklarowalibyśmy jako:

```
int tab[5][10];
```

Na końcu należy również **zwolnić pamięć** dla dynamicznie zadeklarowanej tablicy:

```
for (int i = 0; i < 5; i++)  
    delete [] tab[i];  
delete [] tab;
```

### Obsługa plików tekstowych – przykłady

Przykład zapisywania danych do pliku w języku C++:

```
#include <fstream> //nagłówek zawierający funkcje C++ do operacji na plikach
```

```
ofstream ofile;
```

```
ofile.open("file.txt"); //"file.txt" jest tutaj typu char* i oznacza nazwe pliku  
wyjscowego
```

```
ofile<<"tekst " <<zmiennea<<endl; //przekierowanie danych do pliku jest analogiczne  
jak w przypadku wypisania na ekran za pomoca cout  
ofile.close();
```

Przykład wczytywania (w tym przypadku liczb) z pliku:

```
#include <fstream>
```

```
ifstream ifile;  
int val;  
ifile.open("file.txt");  
while(ifile>>val)  
{  
    cout<<"val: "<<val<<endl;  
}  
ifile.close();
```

Komentarz: `ifile>>val` – ten sposób pozwala na przypisanie do zmiennej `val` kolejnych liczb znajdujących się w pliku oddzielonych od siebie spacjami, tabulacjami lub enterami.