

KOŁOKWIUM II	Grupa A	Klasa abstrakcyjna			Klasa podrzędna					plik main.cpp							
Grupa wtorkowa JP+ (16:15-17:45)	Kompiluje się	Konstruktor	Wirtualny destruktor	Metoda czysto wirtualna	Konstruktor bez parametru	Konstruktor z parametrem	Destruktor	Metody Set i Get (obie klasy)	Metoda Wypisz	funkcja DodajMacierze	Wczytywanie z pliku (+ poprawność pętli)	Zawartość funkcji main	#ifndef, #define, czytelność kodu, podział na pliki	Makefile	Suma	25	
Nr albumu	(mnożnik: 1 - tak, 0,4 - nie)	1	1	1	1	2	2	1	1	1	3	3	4	2	2	25	
251741		1	1	0	1	0,5	0,5	0	1	1	2,5	2	1	1,5	2	14	
251710		1	1	1	1	0,5	0,5	2	1	1	2,5	0,5	1	1,5	2	15,5	
251746		1	1	0	1	1,5	1,5	0	0,5	1	0,5	0,5	0	1,5	2	11	
251715		1	1	0,5	0,5	1,5	1,5	2	1	1	2	3	4	1,5	2	21,5	
		Klasa abstrakcyjna			Klasa szablonowa						plik main.cpp						
Grupa B	Kompiluje się	Konstruktory	Wirtualny destruktor	Metoda czysto wirtualna	Konstruktor bez parametru	Konstruktor z parametrem	Destruktor	Metody Set, Get i Change (obie klasy)	Metoda PushBack	Metoda Print	funkcja szablonowa	Wczytywanie z pliku (+ poprawność pętli)	Zawartość funkcji main	#ifndef, #define, czytelność kodu, podział na pliki	Makefile	Suma	
Nr albumu	(mnożnik: 1 - tak, 0,4 - nie)	1	1	1	1	2	2	1	2	1	2	3	3	2	2	25	
251728		1	0,5	1	1	1,5	1	0	0	0	0	0	0	1,5	2	8,5	
251751		1	1	1	1	2	2	2	1	2	1	2	3	2	2	25	
245956	1 (drobny błąd)	1	0	0,5	0,5	0,5	1,5	0,5	1	1	2	3	2	1,5	2	17	