

		Klasa nadrzędna		Klasa podrzędna					Main	Tworzenie obiektów (obiekt i przez wskaźnik)	Tablica 2D	#ifndef, #define, czytelność kodu, podział na pliki	Makefile	Suma
Grupa A	Kompiluje się	Metody wirtualne	Min. 1 metoda czysto wirtualna	Konstruktor bez parametrów	Metoda Wypisz	Metoda Losuj	Metoda Zapisz	Użycie argc, argv						
Nr albumu	(mnożnik: 1 - tak, 0.4 - nie)													
		2	1	2	1	3	3	2	3	3	3	3	2	25
245347	0	2	1	2	1	0	2	1.5	1	0	2	2	14.5	
251820	1	2	0	2	1	3	2.5	1.5	3	0.5	3	1.5	20	
251787	0	2	1	2	1	1.5	3	2	0	0	3	2	17.5	
251794	1	2	1	2	1	2	3	2	3	2	2.5	2	22.5	
	1 (właściwie "wszystko" zakomentowane - max połowa punktów za kod zakomentowany)													
251807		0.5	0	1	0.5	1.5	1.5	1	1.5	0	2	2	11.5	
		Klasa nadrzędna		Klasa podrzędna						Main	Tworzenie obiektów (obiekt i przez wskaźnik)	#ifndef, #define, czytelność kodu, podział na pliki	Makefile	Suma
Grupa B	Kompiluje się	Wirtualny destruktor	Wirtualność (metoda/-y czysto wirtualna)	Konstruktor bez parametrów	Konstruktor z parametrem	Destruktor	Metoda Print	Metoda WriteToFile	Użycie argc, argv					
Nr albumu	(mnożnik: 1 - tak, 0.4 - nie)													
		1	2	3	3	3	3	2	2	2	2	3	2	25
251824	1	0	2	0.5	0.5	0	0	0	0	0	1.5	2	6.5	
251799	1	0.5	1.5	2	2	0.5	2	2	2	1.5	3	2	19	
	1 (na moim komp. się nie kompiluje)													
235481		0	0	2	0	0	0	2	2	1	3	1	11	
251810	1	1	2	3	3	3	2	2	2	2	3	2	25	